INFORMATIQUE

EYROLLES

PRINTEMPS 86

OUVRAGES GÉNÉRAUX

DICTIONNAIRE INFORMATIQUE

Par **R. Fisher**.

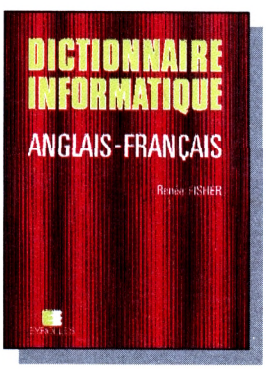
Anglais-français

3e édition, 1985, mise à jour et augmentée, 16 × 22, 720 pages.
N° 8547 160 F

La nouvelle édition 1985 a été entièrement remaniée et augmentée et contient quelques 15 000 termes non seulement de vocabulaire courant, mais aussi un certain nombre de termes spécialisés (juridiques ou commerciaux).

Français-anglais

1984, 16 × 22, 480 pages. N° 8538
135 F



SÉCURITÉ INFORMATIQUE. PROTECTION DES DONNÉES

Par l'**A.F.N.O.R.**.

Collection « Normes et Techniques ».
1983, 15 × 21, 186 pages, nombreux tableaux et figures. N° 8536 98 F

Sommaire : Analyse des risques, le seuil d'acceptabilité, maîtrise du risque. Incendie, dégât des eaux, alimentation électrique des ordinateurs, climatisation. Sûreté des informations dans l'organe central de traitement, sécurité des terminaux et équipements de communication, sûreté des informations avant et après traitement, leur confidentialité. Plans de sauvegarde informatique. Assurance : contrat « tous risques sauf », garanties proposées et exclusions, définition des biens assurés et évaluation des indemnités. Formation et information : risque incendie, risques d'erreurs, de vol et de fraude. Fréquence ou probabilité d'occurrence : techniques événementielles, processus stochastiques, fiabilité du logiciel, données fiabilistes.

LA MESSAGERIE ÉLECTRONIQUE

Guide d'implantation

Par le **C.E.S.I.A.** (Centre d'Études des Systèmes d'Information des Administrations).
1985, 16 × 24, 100 pages. N° 9201
115 F

Ce guide est destiné à faire connaître la messagerie électronique et ses fonctions usuelles, à la situer parmi les autres outils bureautiques, à identifier les domaines d'application les plus favorables, poser les bonnes questions aux sociétés proposant des progiciels de messagerie, procéder aux choix fonctionnels les plus appropriés et préparer la mise en œuvre du service.

SM 90 : UNE ARCHITECTURE MODULAIRE ET SES APPLICATIONS. ACTES DES JOURNÉES SM 90 - 4, 5, 6 DÉCEMBRE 1985, VERSAILLES

Par l'**I.N.R.I.A.**, Le **C.N.E.T.** et l'**A.D.I.**
1986, 15,5 × 24, 1 008 pages, nombreuses figures. N° 8418 300 F

Cet ouvrage rassemble les communications faites aux « Journées SM90 » consacrées aux nombreuses actions de recherche et de développement engagées autour de l'architecture de la « Structure Modulaire 90 » (SM90), ainsi que sur les logiciels déjà disponibles. Il aborde les thèmes suivants : environnements matériels, systèmes d'exploitation, systèmes de réseaux, systèmes de gestion de bases de données, génie logiciel, production de documents, environnements graphiques, C.A.O., productique, intelligence artificielle..., et rendra service à tous ceux qui souhaitent disposer de puissants postes de travail fonctionnant sous UNIX.

LEXIQUE D'INFORMATIQUE ET DE MICRO-INFORMATIQUE

avec index alphabétique anglais-français

Par **J. Milsant**.
1986, 15,5 × 24, 176 pages. N° 8414
140 F

Pour mieux faire comprendre l'informatique l'auteur a réuni des mots et expressions, en les indiquant non seulement en langue française, mais également en langue anglaise avec, pour chacune d'elles, une explication claire et précise et en regroupant, quand cela était possible, plusieurs mots autour d'une même idée, afin d'approfondir certaines analyses fondamentales d'un intérêt actuel (fibres optiques, satellites). A la fin de l'ouvrage un lexique anglais-français donne la liste des mots anglais avec leur correspondance en français.

GEM

Par **L. Cervoni** et **M. Couprie**.
N° 8398 à paraître

INTRODUCTION À L'INFORMATIQUE

Par **L.F. Wegnez**.
8e tirage, 1985, 21 × 27, 220 pages, 143 figures et photos. N° 8585 126 F

Sommaire : Unités d'entrée. Unité centrale. Mémoire principale. Unités de sortie. Unités d'affichage. La carte perforée. La bande perforée. La bande magnétique. Le disque magnétique. Le tambour magnétique. Signes optiques. Tores de ferrite. Autres supports d'information. Caractéristiques des divers types de langages et exemples d'instructions : le FORTRAN, l'ALGOL, le COBOL, le PL/1, le GAP. L'analyse et la programmation. Divers usages de l'ordinateur. Derniers développements de l'informatique. Terminologie de base.

SERVEURS ET POSTES DE TRAVAIL

Par **L. Masi**.

Collection « Informatique et Entreprise ».
1985, 16,5 × 24, 256 pages, 77 figures.
N° 8461 139 F

Le laboratoire MASI de l'Université P. et M. Curie est une unité associée au C.N.R.S., composée pour la plupart, de chercheurs jouissant d'une réputation internationale dans le domaine de la recherche en informatique. Ce laboratoire participe activement au développement industriel et à la formation d'un grand nombre d'étudiants. Ce livre a été écrit sous la direction de G. Pujolle, bien connu pour ses livres sur la télématique, par G. Gardarin, Expert en bases de données, dont les livres font également référence, P. Valduriez, Chercheur à la M.C.C. (Austin, U.S.A.), E. Horlait, D. Seret et D. Dromard, respectivement Assistant et Maîtres de Conférence à l'Université P. et M. Curie, M. Israël, Maître de Conférence au C.N.A.M. et M. Dupuy et R. Joly, Maîtres Assistants à l'E.N.S.T.

Voici un livre qui fait le point sur les systèmes informatiques. Il présente l'état de l'art et l'évolution du parallélisme sur les machines bases de données, décrit les différents concepts et les premières réalisations des nouveaux services Vidéotex, Télétex, Télécopie..., fait le point des serveurs de calcul à grande capacité de traitement, montre les évolutions des différents réseaux locaux et décrit quelques exemples de réseaux de la dernière génération disponibles, ou presque, aujourd'hui. Enfin, il présente les postes de travail graphique et l'utilisation d'UNIX, de GKS, des Bit Map, des logiciels multi-fenêtres... Pour terminer, un panorama des principaux postes de travail C.A.O. et de leurs caractéristiques est dressé afin d'insister sur toutes les possibilités des machines d'aujourd'hui.

CHOIX INFORMATIQUE ET SÉCURITÉ

Par **L.F. Wegnez**.
1980, 21 × 29,7, 176 pages, 57 figures et photos. N° 8574 121 F

L'objectif de ce livre est d'assister les dirigeants d'entreprise afin de les conduire à intégrer judicieusement la fonction informatique dans leur gestion, en comprenant mieux tout ce qu'elle implique, en mesurant pleinement la signification des choix qui sont faits, en prenant conscience des problèmes qu'ils posent, des difficultés et des dangers qu'ils peuvent engendrer.

PROGRAMMATION

ALGORITHMES DISTRIBUÉS ET PROTOCOLES

Par **M. Raynal,** Prof. à l'IRISA - Université de Rennes 1 et à l'E.N.S.T. de Bretagne.

1985, 15,5 × 24, 160 pages. N° 8451
150 F

Sommaire : Introduction : parallélisme et distribution ; réseaux et systèmes distribués ; algorithmique distribuée ; quelques concepts et techniques : calcul diffusant, jeton circulant, estampillage. Problème de l'exclusion mutuelle ; algorithme de RICART-AGRAWALA (83), SUZUKI-KASAMI (82) ; un algorithme de régénération de jeton ; algorithmes d'élection. Problème de l'interblocage ; distribuer un algorithme de prévention centralisé : les algorithmes de LOMET ; algorithme de ROSENKRANTZ, STEARNS et LEWIS (78) ; algorithmes de détection. Interblocage des communications : CHANDY, MISRA et HAAS (83). Problème de la terminaison : détecter la terminaison d'un calcul diffusant : DIJKSTRA-SCHOLTEN (80) ; terminaison sur un anneau : DJIKSTRA, FEIJEN et VAN GASTEREN (83) ; algorithme de MISRA (83) ; utiliser les estampilles : algorithme de RANA (83). Protocoles de transfert de données — Mise en œuvre de la communication de CSP. Réaliser la diffusion fiable de messages. Gestion des données distribuées — Consistance des données dupliquées ; distribuer les algorithmes de contrôle.

ARBRES, TABLES ET ALGORITHMES

Par **J. Guyot** et **C. Vial.**

1986, 15,5 × 24, 192 pages. N° 8423 à paraître

Le but de ce livre est de donner les éléments essentiels d'une méthodologie qui permette d'analyser un problème, d'exprimer de manière claire et déterministe un schéma de résolution afin de l'évaluer et de l'optimiser avant de le traduire de manière fiable dans un langage de programmation. Il est divisé en trois parties complémentaires : algorithmique, structures de données et algorithmes.

GRAPHES ET ALGORITHMES

Par **M. Gondran,** Chef de Division à la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France et **M. Minoux,** Chef du Dpt Informatique et Automatique de l'Ecole Nle Supérieure de Techniques Avancées.

Collection de la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France.

2e édition, 1986, revue et complétée, 15,4 × 24,3, 540 pages, 116 figures. N° 1571 550 F

Sommaire : Généralités sur les graphes. Le problème du plus court chemin. Les algèbres de chemins. Arbres et arborescences. Flots et réseaux de transport. Flots avec multiplicateurs, multiflots. Couplages et B-couplages. Parcours EULERIENS et HAMILTONIENS. Matroïdes. Problèmes « non polynomiaux ». Algorithmes d'énumération. Algorithmes approchés. Programmation linéaire. Programmation linéaire en nombres entiers. Relaxation lagrangienne et résolution du problème dual. Programmation dynamique.

INITIATION À LA PROGRAMMATION

Par **C. Delannoy.**

2e tirage, 1986, 15,4 × 22, 192 pages, 57 exercices avec corrigés. N° 8499
96 F

Vous débutez en programmation ? Ce livre vous fait découvrir progressivement les notions de base communes à tous les langages, vous apprendrez ainsi à réaliser des programmes sans avoir à affronter la multiplicité des instructions et la complexité d'un langage donné. Aucune connaissance préalable n'est requise, de nombreux exemples rendent aisée l'assimilation de chaque notion et des exercices, résolus ou corrigés en fin de volume, assurent un contrôle permanent des acquisitions. Les programmeurs confirmés y trouveront les éléments leur permettant l'étude d'autres langages.

ELÉMENTS DE PROGRAMMATION

Par **J. Schmit,** Directeur de l'Institut Supérieur de Namur, Professeur d'Informatique.

1982, 21 × 27, 344 pages. N° 8553
166 F

Voici un ouvrage qui s'adresse à tous ceux qui n'ont jamais ou pratiquement pas fait d'informatique. Il met à leur disposition un moyen de découvrir la démarche à suivre pour aborder, analyser et donc finalement résoudre un problème par l'usage de l'outil informatique. Cette étude est couronnée par la réalisation d'une application comptable. Les exemples sont assortis d'un programme en Basic Microsoft.

PROGRAMMATION AVANCÉE

Algorithmique et structures de données

Par **J.C. Boussard** et **R. Mahl.**

3e tirage, 1985, 15,4 × 24,3, 248 pages, 76 exemples et 99 exercices avec solutions. N° 8544 131 F

Voici un ouvrage français qui présente clairement les principes de la « bonne » programmation. Les concepts de temps d'exécution d'un algorithme, de programmation structurée, de preuve de programme, sont étudiés d'une façon tout à fait opérationnelle en excluant tout développement théorique. Une bonne partie du livre est consacrée à la représentation interne des données qui sont manipulées par les programmes : files, piles, arbres, tables, graphes et leurs dérivés sont passés en revue. Mais ce sont surtout les très nombreux exemples et exercices de raisonnement informatique, d'algorithmique et de programmation dont il est assorti, qui font l'intérêt de l'ouvrage. Le lecteur retrouve là beaucoup d'algorithmes réputés difficiles, mais présentés de façon simple et progressive : transformée de Fourier rapide, systèmes de simulation discrète, jeux à un ou deux joueurs, techniques de parcours et de recherche dans un graphe, évaluation d'automates, et toutes les grandes méthodes de tri.

FORTRAN 77

Guide pour l'écriture de programmes portables

Par divers auteurs sous la direction de **F. Ficheux-Vapné**

Collection de la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France.

1985, 15,5 × 24, 148 pages, 28 figures, 8 tableaux. N° 1605 85 F

Ce livre traite de la construction de logiciel de qualité, en s'appuyant sur le langage de programmation « FORTRAN 77 ». Les critères examinés ici sont pour l'essentiel la lisibilité du code, certaines règles simples de la programmation dite « structurée » et le respect de quelques limitations relatives à l'emploi du langage de programmation, destinées à garantir que les programmes seront acceptés par tous les compilateurs. Les auteurs donnent des conseils sur la portabilité des versions disponibles sur les principaux ordinateurs actuels et expliquent la méthodologie employée, fruit d'une longue observation des pratiques de programmation.

MÉTHODES DE PROGRAMMATION

Par **B. Meyer,** ancien élève de l'Ecole Polytechnique et de l'E.N.S.T., et **C. Baudoin,** ancien élève de l'Ecole Polytechnique.

Collection de la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France.

3e édition, 1984, revue et corrigée, 15,5 × 24, 688 pages, 117 figures, 42 exercices et problèmes avec solutions. N° 1581 288 F

Sommaire : Concepts de base utilisés en informatique. Langages de programmation : FORTRAN, ALGOL W, PL/I. Organisation de la succession des instructions d'un programme : enchaînement, choix et boucles. Sous-programmes. Structures de données, représentations : piles, files, listes linéaires, arbres, arbres binaires, listes, tableaux, graphes. Récursion. Algorithmes : méthodes, gestion de tables, tri. Méthodologie de la programmation : niveaux de la programmation, qualités d'un programme — Correction des problèmes. Lexique anglais-français de 200 termes.

LANGAGES

ADA

ADA : UNE INTRODUCTION AVANCÉE

Par **N. Gehany.**
N° 8421 à paraître

MANUEL DE RÉFÉRENCE DU LANGAGE DE PROGRAMMATION ADA

Traduit de l'anglais par Ph. et A. Kruchten.
1982, 18,5 × 25,5, 240 pages.
N° 8611 202 F

Sommaire : Eléments lexicaux. Déclarations et types de donnée. Noms et expressions. Instructions. Sous-programmes. Progiciels. Règles de visibilité. Tâches. Structures des programmes et problèmes de compilation. Exceptions. Unités de programmes génériques. Spécifications de représentation et particularités liées à l'implémentation. Entrées-sorties.

ASSEMBLEUR

(Voir rubrique « Microprocesseurs »)

BASIC

(voir également la rubrique « Micro-ordinateurs »)

APPRENTISSAGE RAPIDE DU BASIC

Par **C.J. de Rossi,** Systems Analyst, General Electric Compagny. Traduit de l'anglais.

Collection « Pratique de l'informatique ».
5e tirage, 1984, 15,4 × 22, 216 pages, très nombreux exercices et questions avec solutions. N° 8698 111 F

Sommaire : Instructions : LET, IF, PRINT, GO TO et END, READ et DATA. Résoudre des problèmes en utilisant 7 types d'instructions. Réaliser des organigrammes. Commandes systèmes. Mise au point. Boucles et instructions FOR/NEXT. Fonctions INT et RND. Instructions INPUT et RESTORE. Tableaux et indices. Opérations de matrices. Instructions alphanumériques. Instructions GOSUB, RETURN et ON. Travailler sur bande papier. Fonctions définies. Instructions de manipulation de fichiers. Solutions des exercices.

LE BASIC FACILE par une méthode progressive

Par **S.C. Hirsch.** Traduit de l'anglais.

Collection « Pratique de l'Informatique ».
4e tirage, 1984, 15,4 × 22, 288 pages, très nombreux exercices avec solutions. N° 8587 117 F

Sommaire : Commandes de contrôle. Instruction d'affectation, READ et DATA, PRINT. Opérations arithmétiques. Fonctions. Instruction IF. Boucles, boucles automatiques. Tableaux indicés. Organigrammes. Mise au point. Instruction INPUT, ON GOSUB et REM. Traitement alphanumérique. Nombres aléatoires. Traitement matriciel. Instructions PRINT SPC et PRINT TAB, PRINT USING. Fichiers. Fonctions définies. Instruction CHANGE. Solutions des exercices.

LE BASIC UNIVERSEL

Par **R. Schomberg.**

Collection « Micro-Ordinateurs ».
2e tirage, 1983, 14,5 × 21,5, 128 pages, 146 exercices et questions avec solutions. N° 8594 76 F

Ce livre vous expose tout simplement comment programmer en Basic, mais aussi avec tout autre langage et vous permet d'aborder ensuite le manuel de n'importe quel micro-ordinateur.

LE BASIC MINIMUM 15 mots pour apprendre à programmer

Par **R. Garcia,** Ingénieur de l'Ecole Centrale des Arts et Manufactures.

Collection « Microplus ».
1984, 17 × 22, 104 pages, 200 questions, exemples et exercices de programmation. N° 8206 74 F

Cet ouvrage s'adresse à tous ceux qui souhaitent s'initier rapidement et efficacement au Basic. Les 15 mots étudiés, communs à tous les Basics, vont permettre au lecteur de programmer en une dizaine d'heures, quelque soit son micro-ordinateur. Pour l'y aider, près de 200 exemples et exercices de programmation.

BASIC

Par **Ch. Bonnin.**

Série « Mémentos Eyrolles ».
4e tirage, 1984, 10 × 21, 14 pages, pliage accordéon. N° 6243 39 F

Il comporte les instructions du langage, les commandes machine usuelles ainsi qu'un exemple pour chaque instruction. Il peut être considéré comme un véritable ouvrage d'initiation au langage Basic. La base de ce mémento est le Basic standard, on y trouve aussi les spécificités du Basic Microsoft.

APPRENDRE À PROGRAMMER EN BASIC

Par **C. Delannoy.**
4e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 272 pages, 235 exercices corrigés. N° 8614 108 F

Sommaire : Aspect d'un micro-ordinateur ou d'un terminal, les constituants, notion et traduction d'un langage évolué, notion de système d'exploitation... Familiarisation avec le mode direct. Comment créer, faire fonctionner, modifier un programme, erreurs de programmation. Pour travailler avec plusieurs programmes. Instruction LET. Chaînes de caractères. Pour faire des choix, l'instruction IF. Répéter des instructions, FOR et NEXT. Boucles imbriquées, instructions READ et DATA. Tableaux à un indice. Instruction ON GO TO. Quelques fonctions numériques Basic. Boucles conditionnelles. Tableaux à deux indices. Fonctions utilisateur. Sous-programmes. Compléments sur les variables, sur les chaînes de caractères. Compléments sur IF. Autres possibilités du Basic étendu : INPUT « chaîne », PRINT USING, PEEK et POKE ; commandes AUTO et RENUM, affectation généralisée, instruction STOP et commande CONT. Corrigés des exercices.

BASIC Construction méthodique des programmes

Par **J. Lonchamp.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».
3e édition, 1984, corrigée et augmentée, 15,4 × 22, 152 pages, 27 exercices corrigés. N° 8586 103 F

Sommaire : Définitions simples et algorithmes linéaires ; définitions conditionnelles et algorithmes à « aiguillages » ; définitions répétitives simples et algorithmes « répétitifs ». Les types de données : définitions récurrentes et algorithmes « itératifs » ; répétitions et itérations à condition d'arrêt — la notion de fichier séquentiel ; les tableaux — la notion de fichier à accès direct ; les procédures.

LE BASIC MICROSOFT SOUS MS-DOS

Par **R. Politis** et **B. Vanryb.**
1985, 15,4 × 24,3, 200 pages.
N° 8476 134 F

Basé sur la référence officielle du MSBASIC telle qu'elle a été définie par Microsoft, ce livre regroupe toutes les instructions du Basic, illustrées par de nombreux programmes commentés, ainsi que les commandes d'accès disque et de gestion de fichiers. Le classement des instructions par familles permettra à l'utilisateur chevronné de retrouver rapidement les informations dont il a besoin. Le débutant n'a pas été oublié, la première partie de l'ouvrage incluant un cours de programmation portant sur les instructions les plus simples du langage.

LANGAGES

LE BASIC
Une introduction à la programmation

Par **J.C. Larréché,** ingénieur de l'INSA de Lyon.

8e tirage, 1983, 15,4 × 24,3, 120 pages, nombreux schémas. N° 8562 103 F

Sommaire : Le Time Sharing. Les organigrammes. Structure générale d'un programme. Introduction au Basic. Basic élémentaire. Boucles For. Listes et tables. Fonctions et sous-routines. Réalisation d'un programme en Basic. Les commandes de contrôle. Correction des erreurs. Exemple. Programmes utiles. Classement de données statistiques. Analyse de données statistiques. Régression linéaire. Calcul de l'amortissement dégressif. Calcul de valeur actualisée. Calcul de taux de rentabilité d'un investissement. Calcul des quantités économiques de commande. Chemin critique. Extension du Basic. Langage de commande des systèmes HP 2 000 B, C et F.

LE BASIC EN GESTION SUR APPLE II

Par **S. Pinson.**

*(voir rubrique « **Informatique et gestion** »).*

LE LANGAGE BASIC ET LA NOUVELLE NORME

Par **J.P. Lamoitier,** Docteur 3e cycle Mathématiques Appliquées I.C.G..

5e édition, 1985, mise à jour, 16 × 25, 232 pages, 83 figures, tableaux et organigrammes, 22 exercices. N° 8563 148 F

Sommaire : Introduction à la programmation et aux langages de programmation. Elément du langage Basic. Instructions d'affectation, de test et de contrôle. Boucles de calcul. Influence des erreurs d'arrondi sur la précision des résultats. Instructions d'entrée/sortie. Fonctions et sous-programmes. Instructions de traitement des tableaux. Variables caractères et leur utilisation. Instructions, fonctions et subroutines liées au système d'exploitation. Instructions de traitement des fichiers, principales extensions du Basic. Exercices de récapitulation : solutions.

INITIATION À LA PROGRAMMATION PAR LE BASIC

Par **J. Schmit,** Professeur d'informatique.

2e tirage, 1983, 21 × 27, 262 pages. N° 8554 120 F

Sommaire : Structure d'un système informatique. Principes de fonctionnement d'un ordinateur. Notion de programme, exemples illustrant les principes énoncés, exercices. Utilisation et exploitation des chaînes de caractères. Vecteurs et tableaux. Instructions complémentaires : ON... GO TO, ON... GO SUB, FOR... NEXT. Exercices résolus. Exercices proposés. Utilisation du PRINT et du LPRINT avec USING. Fonctions arithmétiques. Exercices résolus. Annexes : utilisation du BASIC microsoft sous CPM, utilisation de machines à écrire. Exemples traités.

EXERCICES DE BASIC

Par **C. Delannoy.**

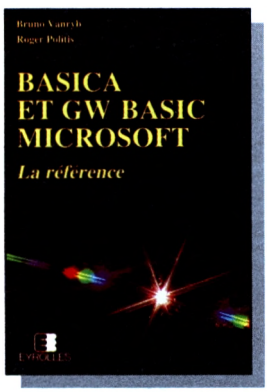
N° 8383 à paraître

BASICA ET GW BASIC MICROSOFT : La référence

Par **B. Vanryb** et **R. Politis.**

1985, 15,5 × 24, 224 pages. N° 8444 140 F

Les deux premières parties donnent aux débutants les éléments suffisants pour commencer à programmer pas à pas. On trouvera dans les troisième et quatrième parties la spécification complète du langage, les diverses commandes étant classées par type et par ordre alphabétique et abondamment illustrées d'exemples. L'ouvrage tient compte également des dernières versions de ce langage, installées entre autres sur IBM PC (BASICA 2.0) et OLIVETTI M24.



C

C PAR L'EXEMPLE

Par **J.M. Drappier,** Chercheur au Centre de Conception et Production Assisté par Ordinateur E.N.S.T.A. et **A. Mauffrey,** Ingénieur XAO industrie.

Collection « Informatique et Entreprise ».

3e tirage, 1986, 16,5 × 24, 192 pages, très nombreux exemples. N° 8805 110 F

Sommaire : Structures de C : Fonctions, blocs et fichiers, instructions de contrôle, récursivité, préprocesseur. Données : variables, types de bases, types pointeurs, tableaux, juxtapositions, unions de types, fonctions, constantes numériques, constantes caractères, constantes chaînes. Opérateurs : expressions, opérateurs d'adressage, arithmétiques, opérateur conditionnel, opérateurs logiques et relationnels, de traitement de bits, d'affectation, opérateurs particuliers, ordre d'évaluation et priorité. En savoir plus sur C : la fonction et ses paramètres, pointeurs et tableaux, préprocesseur, exercice de style. Environnement : systèmes « UNIX LIKE », librairie standard. Exemples : une calculette, tri d'une liste, un logiciel graphique de base pour TEKTRONIX 4014, un microassembleur, un handler de disque.

C DE A À Z

Par **B. Costales.**

N° 8393 à paraître

DÉVELOPPER EN C SUR MACINTOSH

Par **E. Roy, L. Carty,** et **C. Vincent.**

N° 8389 à paraître

LANGAGE C

Par **Ph. Dax,** Ecole Nle Supérieure des Télécommunications, Paris.

3eédition, 1985, revue et corrigée, 15,4 × 24,3, 192 pages, nombreux exemples. N° 8541 147 F

Conçu comme un manuel de référence, ce livre vous propose une étude détaillée du langage (unités syntaxiques, types de données fondamentaux, classes d'allocation des variables en mémoire, opérateurs, instructions...) mais aussi une description de son environnement (compilateur, librairies et principaux outils de développement de logiciels), le tout agrémenté de nombreux exemples.

PROGRAMMER EN C AVEC UNIX

Par **F. R. Moore.**

N° 8392 à paraître

COBOL

LE COBOL A.N.S avec exercices et corrigés

La bible du programmeur.

Par **Ch. Bonnin,** Chef d'Applications Informatiques à la Compagnie IBM France.

Collection « Pratique de l'informatique ».

10e tirage, 1985, 15,4 × 22, 200 pages, 13 figures, nombreux exemples, 18 exercices avec corrigés. N° 8561 140 F

Grand classique de l'enseignement de la programmation en langage COBOL, cet ouvrage suppose connus du lecteur les principes de fonctionnement et de programmation des ordinateurs. Il reprend, avec de nombreux exemples et exercices d'application pratique, les spécifications d'usage courant COBOL concernant les traitements de gestion séquentiels. Les extensions telles que TRICOBOL, REPORT WRITER, ACCES DIRECT et SEGMENTATION font l'objet d'un autre ouvrage, du même auteur, « Les extensions au COBOL A.N.S. »

COBOL A.N.S. 74

Par **Ch. Bonnin.**

Série « Mémentos EYROLLES ».

4e tirage, 1985, 10 × 21, 20 pages. N° 9433 39 F

Ce petit aide-mémoire, de format pratique, permet de vérifier rapidement la validité des instructions de programmes. On y trouve, en outre, un tableau de codification des caractères EBCDIC, les valeurs usuelles de STATUS KEY ainsi que des tableaux de conversion hexadécimal-décimal.

LES EXTENSIONS AU COBOL A.N.S
avec exercices et corrigés

Par **Ch. Bonnin.**

Collection « Pratique de l'informatique ».
8e tirage, 1986, 15,4 × 22, 216 pages.
N° 8565 140 F

Sommaire : L'organisation directe. L'organisation relative. L'organisation séquentiel indexé. VSAM. L'organisation consécutive VSAM-ESDS. L'organisation indexée VSAM-KSDS. L'organisation Relative RRDS. Les index secondaires. La gestion des tables. Le tri COBOL. Le REPORT WRITER. Editeur COBOL. La segmentation des programmes.

EXERCICES PRATIQUES DE PROGRAMMATION EN COBOL A.N.S. 74

Par **Ch. Bonnin.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».
4e tirage, 1985, 15,4 × 22, 120 pages, 9 figures, 21 exercices. N° 8567 95 F

Sommaire : Introduction à la programmation structurée en COBOL A.N.S. 74. Traitement séquentiel de base. Edition en séquence du contenu d'un fichier. Sauts de pages. Editions avec rupture. La mise à jour. Appareillage de fichier séquentiels. Appareillage de trois fichiers et plus. Appareillage avec fichier directeur. Edition d'étiquettes. Enregistrements de longueur variable. Edition d'histogrammes. Calculs et tests. Tables et indices. Tables et index. Programme avec tri incoporé — Le kwic-index. Les fichiers en organisation relative, en organisation séquentielle indexée. Colorier une carte. Annexes : Résumé des instructions COBOL. Valeurs de status key.

COBOL 74
Approche systématique illustrée d'exemples

Par **A. Strohmeier,** Professeur d'Informatique à l'Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne.

3e tirage, 1985, 15,4 × 24,3, 168 pages, nombreux schémas, tableaux, tables et exemples, 53 exercices. N° 8588 114 F

Sommaire : Structure d'un programme, caractères, mots, séparateurs et ponctuation, éléments du méta-langage. Division d'identification. Division d'équipement. Division des données : notion de structure d'information, d'image d'une donnée, description d'un fichier, d'une donnée, appartenance à un ensemble et nom de condition. Division de traitement : structure et mise en page, classement des instructions, référence à une donnée ou procédure, expression arithmétique, logique. Un premier jeu d'instructions : entrée et sortie sur terminal, instructions arithmétiques, de commande de séquence, conditionnelle : IF. Instruction MOVE, les fichiers séquentiels. Révision et approfondissement. Manipulation de tables. Fichiers séquentiels indexés. Fichiers organisés en accès direct. Manipulation de chaînes de caractères. Sous-programmes.

PRATIQUE DU COBOL MICROSOFT DE L'IBM-PC ET COMPATIBLES
avec exercices et corrigés

Par **Ch. Bonnin.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».
1986, 15,4 × 22, 232 pages, 13 figures, nombreux exemples, 24 exercices.
N° 8410 150 F

Ce livre est à la fois une initiation au langage COBOL ainsi qu'une référence aux spécificités et à l'utilisation de l'IBM-PC avec de nombreux exemples de programmes. Outre les notions de base et le traitement de fichiers séquentiels classiques, le lecteur sera étonné de constater que le COBOL de l'IBM-PC traite également les fichiers relatifs et séquentiels indexés, la gestion des tables, le tri intégré et un module de gestion d'écrans de visualisation étonnant de puissance et de facilité d'emploi.

APPRENTISSAGE RAPIDE DU COBOL
en 25 programmes

Par **F. Brown.**

1986, 15,5 × 24, 176 pages. N° 8390 à paraître

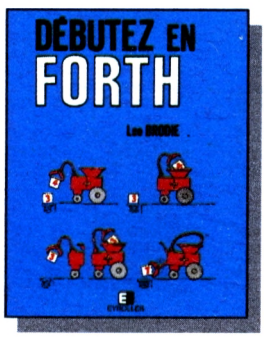
Essentiellement pratique, cet ouvrage propose 25 programmes écrits dans la norme en vigueur (ANS-74), typiques de la programmation de gestion en Cobol, et décomposés en trois grandes familles : mises à jour diverses sur des fichiers de type séquentiel, séquentiel-indexé et relatif, calculs financiers et manipulations de textes. Pour bien démarrer en Cobol, des applications immédiates avec solutions sont proposées et plusieurs programmes sont accompagnés d'organigrammes détaillés et commentés.

DÉBUTEZ EN FORTH

Par **L. Brodie.** Traduit de l'anglais.

1984, 17 × 22, 328 pages, très nombreuses illustrations, nombreux problèmes avec solutions. N° 8204 160 F

Voici la traduction de l'ouvrage américain « Starting FORTH » qui apprendra au lecteur autant de choses sur les ordinateurs et les compilateurs que sur la programmation elle-même. Il explique comment écrire des applications simples en FORTH et comporte aussi tous les mots standard pour réaliser une application mono-tâche de haut niveau.



FORTH

Par **W.P. Salman,** Ingénieur E.S.I.E.E., **O. Tisserand** et **B. Toulout,** Ingénieurs des Arts et Manufactures.

3e édition, 1984, revue et corrigée, 15,4 × 24,3, 256 pages, nombreux exemples et exercices avec solutions.
N° 8630 180 F

On trouve dans ce livre, tous les concepts de base du langage permettant de se familiariser avec le dictionnaire, les vocabulaires, la notation polonaise et l'utilisation des piles. Puis on entre dans la partie technique de programmation où l'on apprend à définir des mots et à les exécuter, en utilisant toutes les structures de contrôle fournies dans le FORTH de base. Les auteurs présentent deux vocabulaires classiques : l'EDITEUR et l'ASSEMBLEUR. Ils initient à la mécanique de fonctionnement des langages tissés, puis présentent tous les outils de haut niveau dont FORTH est muni. Enfin, ils abordent certains aspects de FORTH : Vocabulaires, Segmentation, Récursivité, Multitasking. Un recueil de problèmes avec leur solution commentée est présenté en fin de volume.

TOURS DE FORTH

Par **M. Petreman** et **M. Rousseau.**

1985, 15,4 × 24,3, 184 pages.
N° 8225 130 F

Plutôt que de vous enseigner le B.A.BA du langage, ce livre, au travers de très nombreux exemples, vous enseigne non seulement comment lire un programme mais aussi comment le concevoir, c'est-à-dire comment, partant d'une idée, établir un « cahier des charges » puis un algorithme et enfin l'ordinogramme de ce qui, bientôt, sera votre programme. De plus vous trouverez en appendice une mise à jour qui tient compte du nouveau standard 83. Un livre dont les exemples, tous portables d'une machine à l'autre, ont été développés sur ORIC, SPECTRUM, TO-7, NEW-BRAIN, APPLE, HECTOR HRX et ... IBM PC !.

LANGAGES

INTRODUCTION AU ZX FORTH

Par **M. Petreman** et **M. Rousseau.**

1984, 14,5 × 21,5, 136 pages, 4 tableaux. N° 8526 89 F

Le but de cet ouvrage n'est pas de faire le point sur le langage FORTH mais de vous montrer comment vous en servir en tenant compte des capacités de votre ZX 81, sans écarter pour autant les utilisateurs d'autres micros (JUPITER ACE, SPECTRUM, ORIC, etc.). En effet le glossaire présent en fin d'ouvrage vous permettra d'implanter les mots absents de votre dictionnaire de base.

FORTH POUR MICROS

Par **J.M. de Geeter.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 192 pages. N° 8682 120 F

Ce livre est le premier véritable ouvrage d'application en FORTH pour micro-ordinateur, par sa présentation originale des structures du langage à partir du Basic et parce qu'on y trouve des programmes complets développés, tel un PACMAN, permettant réellement de jouer en FORTH.

LE FORTH EN DOUCEUR

Par **M. Henric-Coll,** Consultant en informatique.

1984, 17 × 22, 160 pages, nombreux exemples et exercices avec corrigés. N° 8529 120 F

Cet ouvrage est centré sur le Fig-FORTH. Il a été conçu comme une étude progressive du langage FORTH pour débutants en informatique. L'auteur a choisi d'exposer les mécanismes fondamentaux du langage FORTH, plutôt que d'entrer systématiquement dans tous les détails, afin que le lecteur acquiert davantage une compréhension qu'il pourra étoffer par la suite plutôt qu'une somme de connaissances trop dense et difficile à digérer.

FORTRAN

APPRENDRE À PROGRAMMER EN FORTRAN

Par **C. Delannoy.**

3e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 200 pages, 50 figures, nombreux exemples, 44 exercices corrigés. N° 8592 119 F

Sommaire : Information et codage. Fonctions réalisées par un ordinateur. Structure d'un ordinateur. Notion de langage. Notions générales de programmation. Généralités Fortran : éléments constitutifs d'un programme, codage des nombres, constantes, variables, tableaux. Instruction d'affectation : expressions arithmétiques, instruction d'affectation. Instruction DO. Entrées-sorties. Sous-programmes. Traitement des caractères. Conseils de programmation, aide à la recherche des erreurs d'exécution.

FORTRAN 77

Par **F. Ficheux-Vapné** et divers auteurs.

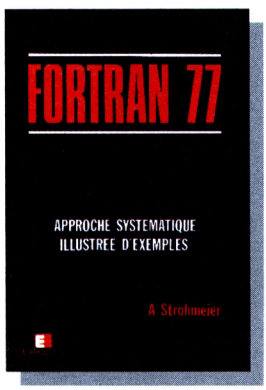
*(voir rubrique « **Programmation** »)*

FORTRAN 77
Approche systématique illustrée d'exemples

Par **A. Strohmeier.**

4e tirage, 1986,15,4 × 24,3, 160 pages, nombreux schémas, tableaux, tables et exemples, 57 exercices. N° 8589 111 F

Sommaire : Eléments syntaxiques, éléments sémantiques, mise en page d'un programme, alphabet Fortran, constantes, nom symbolique, type, variables, opérateurs, expressions, instructions non-exécutables, exercices de récapitulation. Les instructions les plus élémentaires. Tableaux, lecture et écriture en format libre. Type caractère. Lecture et écriture avec un format. Fonctions et sous-programmes. Fichiers. Instructions de spécification.



LISP

APPRENDRE LISP

Par **Gnosis.** Traduit de l'anglais.

1985, 15,4 × 24,3, 168 pages, 19 exercices avec réponses. N° 8231 150 F

Ce manuel clair et pédagogique apprend au lecteur à devenir expert en LISP, quel que soit son niveau en informatique. Il étudie les structures de données et les fonctions de LISP, l'art de définir et d'éditer ses propres fonctions, les arbres et les récursions, les programmes avancés, et beaucoup plus encore... Le lecteur y trouvera également des exemples concrets et élémentaires qui l'aideront à mieux saisir les concepts abstraits, ainsi que des exercices pour récapituler les notions acquises, en fin de chaque chapitre. Un dialogue avec ELIZA, le grand classique des programmes LISP clôture le livre.

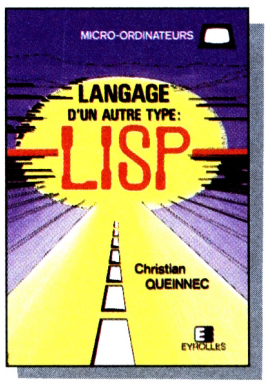
LANGAGE D'UN AUTRE TYPE : LISP

Par **C. Queinnec.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

3e édition, 1984, revue et corrigée, 14,5 × 21,5, 200 pages, 35 exercices avec solutions. N° 8600 130 F

Ce manuel d'initiation à LISP se compose de deux parties : une première partie décrivant la syntaxe du langage ainsi que les opérateurs. La seconde traite de quatre différentes techniques usuelles de programmation représentatives des styles les plus courants et se termine par la description complète d'un petit robot logiciel, entièrement programmé et explicité.



LISP, MODE D'EMPLOI

Par **C. Queinnec.**

1984, 15,4 × 24,3, 336 pages. N° 8527 185 F

Avec ce livre très complet vous allez acquérir les techniques, les tours de mains, le mode de pensée LISP ! La première partie présente les structures et fonctions primitives du langage. L'art de concevoir les fonctions est traité dans la seconde partie, vous serez aidé en cela par de nombreux exemples d'algorithmes traités à la LISP, accompagnés d'exercices. En troisième partie figurent des programmes complets et d'un niveau de complexité croissant, usuellement considérés comme faisant partie intégrante des environnements de programmation LISP.

LOGO

ALLER PLUS LOIN EN LOGO

Par **G. Weidenfeld,** Responsable du Laboratoire Didacticiels du Centre Mondial, **E. Bruillard,** Professeur à l'Ecole Normale de Bonneuil et **Y.D. Perolat,** Assistant à l'Université Paris VIII.

1985, 18 × 25, 136 pages. N° 9604 120 F

Cet ouvrage met l'accent sur le langage LOGO en tant que véritable langage de programmation, en présentant des applications non graphiques et « sérieuses » : apprentissage d'algorithmes pour des jeux de réflexion, utilisation en mathématique non élémentaire, simulations de traitements de textes et messagerie électronique. Les auteurs présentent également un certain nombre de programmes permettant d'adapter l'utilisation du LOGO ainsi que quelques programmes de jeux et des thèmes de projets réalisables par le lecteur.

LANGAGES

PROGRAMMER EN LOGO THOMSON

Par **R. Derens** et **P. Vitard**.

1985, 17 × 22, 184 pages. N° 8452
139 F

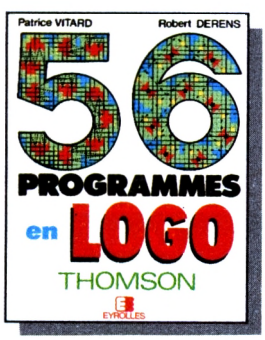
Cet ouvrage permet d'aller au-delà d'une perception restrictive de LOGO. Il montre comment, à partir d'exemples élémentaires, on peut organiser une pensée en vue de transmettre à la machine une structure logique qui en fasse un outil adapté, et comment on peut construire des procédures en fonction même du problème que l'on veut faire résoudre par la machine. Chaque procédure est analysée, puis insérée dans un programme lui-même détaillé. Les exemples donnés illustrent la faculté de traiter par LOGO des situations fastidieuses à résoudre « à la main ». Ces exemples sont réutilisables, adaptables aux données et extensibles.

56 PROGRAMMES EN LOGO THOMSON

Par **P. Vitard** et **R. Derens**.

1985, 17 × 22, 288 pages. N° 8419
130 F

Ce livre propose 40 programmes originaux, clairement expliqués, faisant le tour des possibilités du LOGO des Thomson M05 et T07-70, ainsi que 16 fiches « utilitaires ». Les programmes développés, alliant le caractère pédagogique à l'attrait du jeu, peuvent être mis en pratique aussi bien par le lecteur désireux de se perfectionner en LOGO tout en s'amusant, que par le lecteur plus pressé voulant simplement entrer les programmes tels quels.



PREMIERS PAS EN LOGO

Par **M.G. Monteil.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 104 pages.
N° 8668 95 F

Sommaire : Procédures, commandes, opérations et primitives, entrées/sorties, commandes DONNE et NOMME, variables locales et globales, récursivité. Objets LOGO, mots, listes. Les nombres. Le graphisme sur LOGO et la tortue graphique : modes texte et graphique, l'écran, primitives de déplacement de la tortue. Des idées pour réaliser vos propres graphiques en LOGO. Contrôle de l'exécution des procédures, affichage, fichiers. Programmer en LOGO. Glossaire des primitives LOGO.

L.S.E.

INTRODUCTION À L'INFORMATIQUE PAR LA PRATIQUE DU L.S.E.

Par **J.P. Malengé,** Professeur titulaire de la chaire d'informatique fondamentale et appliquée de l'Université de Nice, **A. Thuaire,** Ingénieur en Chef du groupe STERIA et **J. Aubry,** Responsable pédagogique du Centre de Formation de Professeurs à l'Informatique de l'Université de Nice.

1984, 17 × 22, 240 pages. N° 8203
122 F

Sommaire : Description d'un ordinateur, différentes phases de la résolution d'un problème à l'aide d'un ordinateur. Fonctionnement en machine de bureau : la console, autres périphériques, instructions de base, problèmes liés à l'écriture linéaire, limites de la machine de bureau. Notions de programmation. Enregistrement et exécution d'un programme. Eléments du langage L.S.E. : différents types d'instruction, variables et identificateurs, instruction d'introduction des données externes : LIRE, instruction AFFICHER, instruction d'affectation arithmétique, expressions et fonctions arithmétiques, constantes chaîne, instruction ALLER EN, instruction conditionnelle SI. Organigrammes. Tableaux, formats, fonctions-chaîne. Mise au point d'un programme simple. Compléments sur les fonctions, utilisation des fichiers, procédures.

EXERCICES D'APPLICATION DU L.S.E.

Par **A. Billès.**

1982, 15,4 × 24,3, 152 pages, 25 figures. N° 8558 78 F

Sommaire : Première partie : Le minimum à savoir pour commencer. Une fonction importante : TEST. Utilitaires : fonctions internes et affichages. Premières règles de programmation. Tableaux. Chaînes. Compléments : procédures, fichiers, renumérotation d'un programme. Deuxième partie : exercices avec leurs solutions.

PARLER L.S.E. ET APPRENDRE À L'UTILISER

Par **M. Canal,** Professeur de Mathématiques chargé d'informatique.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e édition, 1983, mise à jour,
14,5 × 21,5, 160 pages. N° 8591 75 F

Le but de l'auteur a été de réaliser un manuel de référence pour tous ceux désirant connaître ou utiliser le L.S.E.

Sommaire : Organisation générale des systèmes L.S.E. Objets manipulés par le système L.S.E. Langage de commande du L.S.E. Instructions d'entrées et de sorties. Fonctions sur chaînes de caractères et tableaux de chaînes. Instructions L.S.E. Fonctions numériques. Procédures : fonctions, sous-programmes, précisions sur les procédures. Annexes : codes d'erreur, grammaire, mots réservés du L.S.E. Code ASCII. Exemples de programmes, moniteurs BDOS-PROLOGUE-CPM-FLEX.

L'A.B.C. DU L.S.E.

Par **C. Cohort.**

1982, 15,4 × 24,3, 112 pages, nombreux exercices. N° 8615 80 F

Sommaire : Description du matériel, utilisation du clavier, définition d'un programme, mise en route de la machine. Le langage de programmation : affectation, boucles, alternative, branchements, entrées/sorties, procédures, fichiers, instruction PAUSE. Le langage de commande : mise au point et exécution, échanges entre MC et disquettes, gestion de la disquette, choix des périphériques. Annexes : nombres, boléens, chaînes de caractères, limites de la machine, mode bureau ; correction des exercices.

MODULA 2

PROGRAMMER EN MODULA-2

Par **N. Wirth.** Traduit de l'anglais.

1984, 16 × 24, 264 pages. N° 8489
197 F

Le présent ouvrage est une introduction à la programmation en général, et un manuel de programmation en Modula-2 en particulier. Il couvre pratiquement toutes les possibilités de ce langage. Il traite premièrement des notions de base : variable, expression, affectation, instructions itératives ou conditionnelles et structures de données-tableaux, puis des importants concepts de procédure et de sous-programmes, présente les types de données et les structures et introduit la notion de module. Enfin, il donne des outils pour la programmation des systèmes, la manipulation des organes périphériques et pour la multiprogrammation.

PASCAL

INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION AVEC PASCAL

Par **R.B. Kieburtz.** Traduit de l'anglais.

3e tirage, 1986, 15,4 × 24,3, 304 pages, 21 figures, 4 tables, 77 exercices.
N° 8559 147 F

Sommaire : Algorithmes. Utilisation des variables. Programmer la prise de décision. Calculs répétitifs. Description des données : types simples, fonctions Pred () et Succ (), types de données composées, déclarations... Utilisation des tableaux. Emission et réception des informations. Calculs dans le calcul. Résolution de problèmes difficiles : analyse descendante (« top-down »), méthodes « d'essai et erreur ». Simulation de monde réel. Calculs numériques. Fonctionnement d'un ordinateur.

PASCAL PAR L'EXEMPLE

Par **J.A. Hernandez.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

3e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 152 pages, 8 photos couleur. N° 8596 76 F

Sommaire : Premier programme. Calcul des éléments d'une fiche de paie. Problème de fusion. Impression d'un calendrier. Traitement des mots, des textes. Applications graphiques en couleur. Structures de données complexes : gestion d'un arbre généalogique.

LANGAGES

PASCAL
Manuel de l'utilisateur

Par **K. Jensen** et **N. Wirth.** Traduit de l'anglais.

7e tirage, 1986, 15,4 × 24,3, 176 pages, 13 figures. N° 8571 95 F

Sommaire : Manuel de l'utilisateur : le concept de données. L'en-tête de programme et la partie déclaration. Le concept d'action. Types scalaires et intervalles. Types structurés en général — tableau en particulier. Le type article (RECORD). Le type ensemble (SET). Les types fichiers (FILE). Types pointeurs. Procédures et fonctions. Entrées/Sorties. Comment utiliser le système PASCAL 6 000-3.4. Rapport : aperçu du langage. Identificateurs, nombres et chaînes de caractères. Définitions de constantes, des types de données. Déclarations et désignations des variables. Expressions. Les instructions. Déclarations de procédures, de fonctions. Entrée-sortie. Programme.

PASCAL
Initiation et pratique

Par le **C.E.P.I.A.** (Centre d'Etudes Pratiques d'Informatique et d'Automatique).

Collection « Normes et Techniques ».

1983, 14,5 × 21, 248 pages, nombreux exemples, 41 exercices. N° 8542 98 F

Sommaire : Eléments de base : diagrammes de syntaxe, structure d'un programme, déclaration de variables, de constantes, instructions simples, structures de contrôle fondamentales. Type énumération, type intervalle, types structurés, enregistrements, ensembles, attribut PACKED, type fichier, fichiers-ouverture et fermeture, lecture et écriture-fichiers de texte, type chaîne, sous-programmes. Les pointeurs ou l'allocation dynamique. Emploi des identificateurs. Annexes : mise en œuvre des programmes, diagrammes de syntaxe.

PASCAL
Utilisation et mise en œuvre

Par le **C.E.P.I.A..**

1983, 14,5 × 21, 96 pages. N° 8543 98 F

Sommaire : Identificateurs, nombres, chaînes de caractères. Constantes. Types scalaires, structurés, type pointeur, préfice Packed. Déclarations de variables, initialisation des variables d'un programme, identité et comptabilité de types, accès aux variables. Structures des programmes, visibilité des identificateurs. Expressions. Instructions simples, structurées. Déclarations de sous-programmes. Procédures et fonctions prédéfinies. Mise en œuvre : compilation séparée, options de compilation. Annexes.

LE LANGAGE DE PROGRAMMATION PASCAL

Par **Ph. Kruchten,** Ingénieur E.C.L., Maître-Assistant au Dpt Informatique de l'E.N.S.T..

Collection « Pratique de l'informatique ».

6e tirage, 1985, 15,4 × 22, 104 pages. N° 8577 86 F

Sommaire : Notations et vocabulaire. La notion de type de données. L'en-tête du programme et les déclarations. Les instructions. Les types structurés : le tableau (array), l'enregistrement (record), l'ensemble (set), le fichier (file). Le type pointeur et les variables dynamiques. Procédures et fonctions. Entrées-sorties. Mise en œuvre de PASCAL sur IRIS 80. Segmentation d'un programme. Exemples de programmes.

PL/1

LES TECHNIQUES AVANCÉES DE PROGRAMMATION PL/1

Par **Ch. Bonnin.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».

3e tirage, 1985, 15,4 × 22, 200 pages, nombreux schémas et tableaux. N° 8566 167 F

Sommaire : Tri PL/1. Traitement asynchrone (multitasking). Préprocesseur et % instructions. Accès sélectif : Organisation Régional 1. Organisations Régional 2 et 3. Organisation Séquentiel indexé. VSAM : Langage AMS et principales commandes. Organisation consécutive VSAM-ESDS. Organisation indexée VSAM-KSDS. Organisation relative VSAM-RRDS. Index secondaires. Des exemples de programmes accompagnent, dans chaque chapitre, l'exposé des instructions PL/1.

PRATIQUE DU PL/1 ET PROGRAMMATION STRUCTURÉE

Par **Ch. Bonnin.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».

5e tirage, 1985, 15,4 × 22, 192 pages, 16 figures, 17 exercices corrigés. N° 8564 175 F

Sommaire : Principes de base. Procédures et blocs. Instructions déclaratives de zones de données. Descriptions collectives : structures, tables. PICTURE d'éditions. Entrées-sorties séquentielles en modes STREAM et RECORD. Opérateurs d'affectation, arithmétiques, logiques, instructions conditionnelles. Groupes DO. Variables pointées et pointeurs. Fonctions et sous-programmes externes. Fonctions incorporées et pseudo-variables. Gestion des interruptions. Blocs ON-CONDITION. Recommandations pour une programmation structurée. Corrigés des exercices.

PROLOG

MICRO-PROLOG : PROGRAMMER EN LOGIQUE

Par **K.L. Clark** et **F.G. McCabe.** Traduit de l'anglais..

Collection « Intelligence Artificielle ».

1985, 15,4 × 24,3, 456 pages, 40 exercices avec corrigés. N° 8233 235 F

La première partie présente les concepts fondamentaux de la programmation logique tout en mettant l'accent sur l'emploi de cette logique, et plus particulièrement de micro-prolog. La deuxième partie s'occupe de concepts plus avancés ainsi que de leurs pendants en micro-prolog, en insistant sur l'utilisation des processus de liste en logique. La troisième partie aborde la syntaxe standard de micro-prolog, utilisée pour compiler les programmes des parties précédentes. Enfin, la quatrième partie comporte quatre chapitres d'applications : jeux, résolution de problèmes, systèmes experts et analyse des phases critiques.

PROGRAMMER EN PROLOG

Par **W.F. Clocksin,** Computer Laboratory, University of Cambridge et **C.S. Mellish,** Cognitive Studies Programme, University of Sussex. Traduit de l'anglais.

Collection « Intelligence Artificielle ».

1985, 15,4 × 24,3, 320 pages, 22 exercices dont 6 avec solutions. N° 8234 203 F

Sommaire : Première approche : assertions, questions, variables, conjonctions, règles, résumé et exercices. Eléments du langage : syntaxe, opérateurs, arithmétique... Structures de données, exemples de programmes. Retour arrière, « coupure ». Entrées/sorties. Prédicats prédéfinis dans le « noyau » standard. 12 exemples de programmes. Conseils sur la mise au point de programmes Prolog. Utilisation des règles de grammaire. Relations entre Prolog et la logique : résolution et démonstration de théorèmes, Prolog et la programmation logique... Projets en Prolog..

RÉSEAUX ET TÉLÉMATIQUE

INTRODUCTION À LA TÉLÉINFORMATIQUE

Par **J.M. Munier,** Ingénieur, Compagnie IBM France.

Collection « Pratique de l'Informatique ».

2e édition, 1986, revue et corrigée, 15,4 × 22, 192 pages, 68 figures, 10 tableaux, 10 exercices corrigés.
N° 8503 150 F

Sommaire : Partie 1. - Transmission des données. Circuits de données. Réseau de télécommunications : structure du réseau téléphonique commuté (RTC), supports de transmission, imperfections du réseau, utilisation en transmission de données. Equipements de terminaison de circuits de données. Exercices. Partie 2 - Protocoles de liaison. Protection contre les erreurs de transmission. Protocoles synchrones basés sur le caractère (BSC), sur l'élément binaire (HDLC). Exercices.Partie 3 - Réseaux téléinformatiques. Structure des réseaux : techniques de commutation de données, routage et contrôle de congestion, modèle de référence OSI, architecture SNA. Interface X.21 et commutation de circuits. Interface X.25 et commutation par paquets. Exercices et corrigés.

APPRENTISSAGE ET UTILISATION DU BUS IEEE 488/CEI 625

Par **J.J. Vey,** Ingénieur E.S.E..

1985, 17 × 22, 232 pages, 60 figures, 11 tableaux, 8 photos. N° 5105 180 F

Cet ouvrage est conçu pour faciliter l'apprentissage du bus à un utilisateur qui souhaite dans un délai minimum acquérir les bases théoriques et les conseils nécessaires à la mise en œuvre de son application. Dans un deuxième temps, le lecteur recherchant une solution à un problème plus spécifique ou ayant besoin d'une connaissance plus approfondie du standard IEEE 488, trouvera pour chaque partie un complément répondant à son besoin.

INTRODUCTION AUX RÉSEAUX DE FILES D'ATTENTE

Par **E. Gelenbe,** Professeur à l'Université de Paris Sud (Orsay), Maître de Conférences à l'Ecole Polytechnique et **G. Pujolle,** Professeur à l'Université P. et M. Curie (Paris VI) et à l'E.N.S.T.

Collection Technique et Scientifique des Télécommunications.

2e tirage, 1985, 15,4 × 24,3, 208 pages, 61 figures, 22 exercices. N° 5304 148 F

Sommaire : Approche déterministe à une file d'attente avec un seul serveur, loi exponentielle et file d'attente à un seul serveur, files d'attente générales à un seul serveur, file M/Gl/1, Gl/M/1, Gl/Gl/1. Applications à l'évaluation des caractéristiques de quelques systèmes informatiques. Réseaux de JACKSON. Extensions d'une file à un serveur : file M/M/1, approximation par les processus de diffusion, files particulières, files d'attente avec priorité. Réseaux de BASKETT, CHANDY, MUNTZ et PALACIOS. Méthodes approximatives : méthode de décomposition, par valeur moyenne, méthode d'aggrégation, d'isolation, étude du temps de réponse d'un réseau téléinformatique, application à l'étude des caractéristiques d'un ordinateur interactif, étude des performances d'un réseau d'ordinateur à circuits virtuels. Flots dans les réseaux : processus de sortie d'une file d'attente, réversibilité et quasi-réversibilité, flot dans les réseaux de JACKSON.

ACTES DU CONGRÈS : DE NOUVELLES ARCHITECTURES POUR LES COMMUNICATIONS

Interfaces, Passerelles, Interconnexions

(22-25 octobre 1985, Paris, Ministère des P.T.T.).

Par SUP TELECOM, Dpt Informatique et l'Université P. et M. Curie, Lab. MASI.

1985, 18,5 × 25,5, 288 pages, 144 figures. N° 8441 280 F

Ce volume regroupe 45 communications d'un très haut niveau technique, provenant pour les deux tiers des milieux industriels de la recherche et faisant le point sur les problèmes d'interfaçage.

LES SYSTÈMES À FIBRES OPTIQUES

Par **P. Halley.**

1985, 15,4 × 24,3, 220 pages, 107 figures. N° 7815 160 F

Sommaire : La lumière : photons ; qu'est-ce qu'une onde électromagnétique ; rayons : réflexion et réfraction, compléments d'optique scalaire. Fibre multimode à saut d'indice. Tige diélectrique homogène. Tige diélectrique inhomogène. Matériaux et fabrication des fibres. Câbles optiques, leur connexion. Sources de lumière pour le guidage optique. Couplage de la source au guide de lumière. Détections optiques. Modulation, modulateurs et commutateurs de lumière. Emploi des fibres en modulation numérique d'impulsions. Applications particulières des fibres optiques. Petits systèmes et composants accessoires. Grands systèmes : l'expérimentation de Biarritz, les câbles sous-marins. Perspectives d'avenir.

LES OUTILS DE COMMUNICATION AUJOURD'HUI ET DEMAIN

Par le **C.E.S.I.A.** (Centre d'Etudes des Systèmes d'Information des Administrations).

1984, 16 × 24, 168 pages, 61 photos, nombreux tableaux. N° 9200 128 F

Sommaire : Réseaux publics commutés, de diffusion, réseaux à usage privatif. Autocommutateurs électroniques programmés, interfaces ordinateurs-réseaux. Equipements terminaux, postes et répondeurs téléphoniques, radiotéléphone, nouveaux terminaux télex, machines de traitement et transmission de textes, télécopieurs, téléécriture, vidéographie, visiophonie, transmission d'images fixes, du terminal d'ordinateur au poste de travail, mémorisation : les supports de stockage, services d'information et de traitement de l'information, télécommunications de groupe, messageries électroniques, contrôle — confidentialité. Index.

RÉSEAUX ET TÉLÉMATIQUE

Par **G. Pujolle, D. Seret, D. Dromard, E. Horlait,** Université P. et M. Curie.

Collection « Informatique et Université ».

Tome 1

1985, 15,4 × 24,3, 336 pages, 183 figures et tableaux. N° 9000 267 F

Sommaire : Transmission de l'information. Codage des informations. Protection contre les erreurs. Cryptographie. Composants d'un système téléinformatique. Architecture de réseaux. Couche physique. Couche liaison. Couche réseau. Couche transport. Couche session. Couche présentation. Couche application.

Tome 2

1985, 15,4 × 24,3, 352 pages, 197 figures. N° 9001 270 F

Sommaire : Le réseau téléphonique et son évolution. Le réseau Tymnet, le réseau TRANSPAC. Les réseaux constructeurs : SNA, DSA. Les réseaux fortement couplés : les bus. Réseaux locaux. Réseaux satellites. Interconnexion de réseaux. Conception et performance des réseaux. Télématique : applications videotex, teletex, télécopie, services bureautiques, accès aux réseaux, norme française ARCHITEL. Vidéotex, Teletex. Télématique du son et de l'image : téléécriture, audiographie, visioconférence, radiotéléphone et télématique.

TRANSMISSION DES DONNÉES

Introduction à l'usage des informaticiens

Par **Ph.T. Nghiem,** ancien élève de l'Ecole Polytechnique.

2e édition, 1979, cartonné, 21 × 30, 432 pages, 222 figures, 10 tableaux.
N° 8497 394 F

Sommaire : Fascicule 1 - le signal. Représentation des Informations. Analyse du signal. Théorie et mesure de l'information, canal discret, continu. Contrôle des informations. Fonctionnement du matériel. Fascicule 2 - L'information. Organisation des échanges : messages, liaisons, lignes, organisation des échanges dans un ordinateur. Procédures de commandes : commandes des liaisons, ordres ou informations fonctionnelles, échanges avec un téléimprimeur (ex. IBM 2740), transmission par lots (ex. IBM 3780), procédure SDLC (Synchronous Data Link Control), commande par caractères, par trames. Exécution des procédures.

LA TÉLÉMATIQUE

Réseaux et applications

Par **G. Pujolle.**

5e édition, 1986, revue et corrigée, 15,4 × 24,3, 168 pages, 92 figures, 9 tableaux. N° 8593 118 F

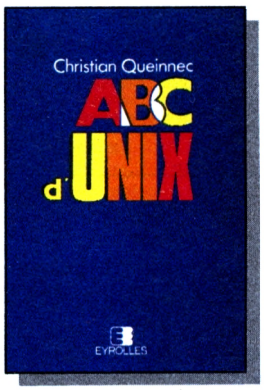
Sommaire : Architecture des réseaux télématiques : support physique d'interconnexion, couche physique ; couche liaison, couche réseau, couche transport, couche session, couche présentation, couche application. Réseaux télex, téléphonique, réseaux téléinformatiques. Réseaux petits distance, grand débit : les réseaux locaux. Réseaux grande distance, haut débit : réseaux satellites, de télédiffusion, vidéomatique, TELECOM 1, TRANSMIC. Applications télématiques : vidéotex, services audiographiques, bureautiques, télécopie, télétexte, visioconférence. Supports de stockage : vidéodisque et disque optique numérique, radio téléphone. Réseaux multi-services d'entreprise et télématisation d'une entreprise. Monnaie électronique.

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

ABC D'UNIX

Par **Ch. Queinnec.**
1986, 15,5 × 24, 112 pages. N° 8396
95 F

L'ouvrage présente l'essentiel d'UNIX, ses concepts, mais aussi ses différentes facettes : les principales commandes, le système de gestion des fichiers et l'interface avec l'utilisateur, exemple intéressant du concept des couches logicielles et qui permettra de mieux maîtriser le maniement d'UNIX.



UNIX
Mécanismes de base. Langage de commande. Utilisation

Par **H. Lucas, B. Martin,** Ingénieurs de recherche au C.N.A.M. et **G. de Sablet,** Maître-Assistant à l'Université PARIS V (René Descartes).

Collection « Informatique et Entreprise ».
3e tirage, 1986, 16,5 × 24, 204 pages, 30 figures. N° 8548 140 F

Sommaire : Historique d'UNIX, situation actuelle. Le système UNIX, interfaces de l'utilisateur avec le système, environnement de programmation. Mécanismes de base du noyau du système : processus, communication et synchronisation, système de fichiers. Mise en œuvre : architecture du noyau, va-et-vient et gestion de mémoire, gestion du processeur, des entrées/sorties, système de fichiers. L'utilisateur et le système : procédure de LOGIN, utilisation du mot de passe, notion de session, d'utilisateur, communication entre utilisateurs. L'interpréteur de commandes : redirection des entrées/sorties, langage de commande. Opérations sur les fichiers : manipulation de fichiers, des noms, opérations sur les données. L'éditeur de texte ED : mode insertion, mode commande. Commandes de maintenance du système.

UNIX SUR IBM-PC

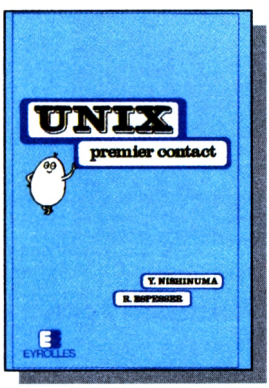
Par **W. Twitty.** Traduit de l'américain.
1985, 15,5 × 22, 272 pages. N° 8454
160 F

Sommaire : Caractéristiques des systèmes UNIX. Système de catalogues de fichiers d'UNIX. Tubes et filtres. Edition. Shell C et scripts du shell. Shell Bourne et scripts du shell. Commandes usuelles. Utilitaires. Traitement de texte et préparation de documents. Courrier électronique. Processus en avant-plan et en arrière-plan. Fonctions d'administration. Annexes : résumé des commandes UNIX, séquence des caractères en code ASCII.

UNIX : PREMIER CONTACT

Par **Y. Nishinuma** et **R. Espesser** .
1986, 15,5 × 24, 296 pages. N° 8460
190 F

Essentiellement pratique, ce guide, composé de 24 sessions thématiques rapidement assimilables, propose une progression à partir des utilitaires les plus simples jusqu'à la programmation en shell, avec des exemples en abondance et des commentaires détaillés, ainsi que de nombreux schémas et dessins.



PRINCIPES FONDAMENTAUX DES SYSTÈMES D'EXPLOITATION

Par **A.M. Lister,** Professeur d'informatique à l'Université d'Essex. Traduit de l'anglais.

Collection « Pratique de l'Informatique ».
5e tirage, 1985, 15,4 × 22, 192 pages, 48 figures. N° 8581 163 F

Sommaire : Systèmes temps réels, systèmes pour l'exploitation « en salle », système d'exploitation « sur papier ». Fonctions et caractéristiques des systèmes d'exploitation. Les traitements simultanés. Le noyau du système. La gestion de la mémoire. Les entrées/sorties. La gestion des fichiers. Allocation et répartition des ressources. La protection. Fiabilité. Le contrôle des jobs. Vocabulaire anglais.

LE SYSTÈME D'EXPLOITATION SOL

Par l'**A.D.I.** (Agence de l'informatique).

SOL est un système d'exploitation de la famille UNIX qui tend à s'imposer comme standard pour les mini et micro-ordinateurs. Il a été développé en France, dans le cadre d'un Projet Pilote de l'Agence de l'Informatique. Cet ouvrage se compose de trois volumes, manuels de référence pour l'utilisateur d'un système UNIX en général et de SOL en particulier.

1 - Présentation

1984, 15,4 × 24,3, 108 pages.
N° 8530 105 F

Présentation générale du système et de son architecture.

2 - Utilisation

1984, 15,4 × 24,3, 288 pages.
N° 8531 200 F

Manuel d'utilisation décrivant en détail chacune des commandes du système, présentées sous forme alphabétique.

3 - Programmation

1984, 15,4 × 24,3, 296 pages.
N° 8532 221 F

Manuel de programmation décrivant les appels système et les fonctions bibliothèque accessibles au programmeur.

MS-DOS ET PC-DOS : LA VERSION FRANÇAISE

Par **R. Politis** et **B. Vanryb** .
1986, 15,5 × 24, 160 pages. N° 8445
120 F

Ce livre traite de la toute dernière version du système MS-DOS 2.11, installée sur la plupart des micro-ordinateurs compatibles avec l'IBM-PC, et caractérisée par des messages entièrement en français et par un ajout de nouvelles commandes et utilitaires. Il vous permettra de tirer le meilleur parti des commandes du système, de mieux gérer vos fichiers, de vous constituer des configurations « sur mesure ». Les utilisateurs professionnels n'ont pas été oubliés : la dernière partie de l'ouvrage est consacrée aux utilitaires spécialisés tournant sous MS-DOS : EDLIN, DEBUG, BASCOM, LINK, etc..

CP/M-86. CONCURRENT CP/M — CONCURRENT PC-DOS
Guide pour l'utilisation et la programmation

Par **L. Cervoni** et **M. Couprie.**
1985, 15,5 × 24, 216 pages. N° 8446
180 F

Premier ouvrage en français relatif à ces systèmes d'exploitation, ce livre a donc pour premier objectif de détailler le fonctionnement et la manière d'utiliser de tels systèmes. De nombreux exemples sont fournis de façon à permettre à l'utilisateur de se familiariser rapidement avec ces trois systèmes. Le lecteur trouvera des renseignements complémentaires par rapport aux documentations d'origine, les points peu ou pas développés dans ces dernières étant largement évoqués ici. Enfin, des éléments de description interne ainsi que des différentes méthodes de programmation possibles sous ces systèmes sont abordés. Ayant bénéficié, tout au long de sa conception de l'aide des ingénieurs de DIGITAL RESEARCH FRANCE, il offre une vision différente, guidée par une expérience d'utilisateur, ce qui en fait un auxiliaire précieux pour tout possesseur des systèmes CP/M-86, CCP/M ou CPC-DOS.

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

LE SYSTÈME D'EXPLOITATION MS-DOS
Versions 1 et 2

Par **R. Politis** et **B. Vanryb.**

2e tirage, 1985,15,4 × 24,3, 216 pages.
N° 8512 160 F

Consacré au système d'exploitation le plus largement implanté sur les micro-ordinateurs 16 bits, cet ouvrage est à la fois un guide d'initiation à MS-DOS et un manuel de référence. Toutes les versions sont traitées, aussi bien la 1.25 et 2.00 standard que leurs équivalents tournant sur IBM-PC. La première partie est consacrée à la définition du DOS, à son utilisation et à des rapports sur les systèmes d'exploitation et les termes employés. La deuxième partie, la plus importante, constitue une liste exhaustive de toutes les commandes et utilitaires de base du sytème (EDLIN, LINK). Un panorama des principaux logiciels disponibles sous MS-DOS termine l'ouvrage. Présentés sous forme de « mini-bancs d'essais », ils permettent de se faire une idée précise de leurs performances.

JCL ET GESTION DES TRAVAUX
Guide pratique. Systèmes IBM OS/VS1 et OS/VS2-MVS

Par **P.Th. Nghiem,** Informaticien.

Voici un guide pratique pour tous ceux qui ont à soumettre des travaux à un système IBM OS/VS1 ou OS/VS2-MVS. Il présente le langage de description des travaux, encore appelé JCL (Job Control Language). Il servira aussi bien à ceux qui apprennent ce langage pour la première fois, qu'à ceux qui le pratiquent déjà et qui pourront y retrouver les informations dont ils ont besoin dans leur travail quotidien.

1 - Fonctions et JCL de base

1980, 16 × 24, 256 pages, nombreux schémas et figures. N° 8494 214 F

Ce tome expose les concepts et fonctions de base intéressant la Gestion des Travaux et les règles du langage JCL.

2 - Cas d'utilisation. JES2, JES3

1984, 16 × 24, 312 pages, 49 figures.
N° 8487 214 F

Ce tome présente les cas d'utilisation importants du JCL, ainsi que deux chapitres sur les sous-systèmes JES2 et JES3 qui intéresseront les utilisateurs de l'OS/MVS.

CP/M ET SA FAMILLE
Guide d'utilisation

Par **Ph. Dax,** Ecole Nle Supérieure des Télécommunications, Paris.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 144 pages.
N° 8617 110 F

Voici une description complète du fonctionnement et des commandes de CP/M et MP/M, illustrée de nombreux exemples, ainsi qu'un guide des extensions actuelles nées de CP/M, de MP/M et de l'avènement des microprocesseurs 16 bits.

MICRO PROCESSEURS

PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR 6809

Par **Bui Minh Duc,** Ingénieur INSA. Enseignant-chercheur, Dpt de Génie Mécanique. I.U.T. II de Villeurbanne, Prof. au Dpt Informatique de l'Université Laval à Québec.

4e tirage, 1986, 15,4 × 22, 388 pages, 10 figures, 11 tableaux, 35 applications. N° 8546 178 F

Sommaire : Introduction : code binaire, octal ou hexadécimal, mnémonique, assembleur, langages évolués, utilité de l'assembleur. Syntaxe. Modes d'adressage et syntaxe assembleur correspondante. Techniques élémentaires : étude de quelques opérations simples, boucles de comptage d.opérations, fonctions de comparaison et d'identification, conversion de codes (code ASCII), calculs arithmétiques. Techniques de transfert de paramètres aux sous-programmes : utilité des sous-programmes assembleur, fonctionnement des piles système S et utilisateur U, passage de paramètres par variables dans les registres, par pointage de la zone de stockage. Interfaces de communication, interface série asynchrone ACIA 6850, interface parallèle PIA 6821. Système d'interruption 6809. Résumé des instructions.

L'ASSEMBLEUR FACILE DU 6809

Par **F. Bernard.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 168 pages.
N° 8709 120 F

Pour ceux qui veulent aller plus loin en informatique individuelle, ce livre constitue un bon départ. Il vous initie progressivement aux instructions de l'assembleur en partant du BASIC et en développant des exemples de programmes classiques. De plus l'auteur vous livre des conseils pour bien programmer et réaliser des programmes qui « tournent ».

L'ASSEMBLEUR FACILE DU Z 80

Par **O. Lepape.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

3e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 120 pages.
N° 8605 95 F

Sommaire : Assembleur et BASIC. Le microprocesseur, comment calcule-t-il ? Registres du Z 80. Modes d'adressage. Assembleur du Z 80. Jeu d'instructions.

CARTE DE RÉFÉRENCE 6502/6510

Par **F. Monteil.**

Série « Mémentos EYROLLES ».

1984, 10 × 21, 20 pages, pliage accordéon. N° 6251 39 F

Sommaire : Registres internes. Le 6510. Modes d'adressage. Instructions de chargement de registre, de mémoire, transfert de registre à registre. Instructions arithmétiques. Instructions logiques. Instructions sur le registre d'état. Instructions de comparaison. Instructions d'appel et de retour de sous-programme. Instructions de branchement. Instructions sur la pile. Instructions spéciales. Indicateurs à tester. Jeu d'instructions par mnémoniques. Timing. Jeu d'instructions par codes opérations. Tableau de conversion hexadécimal-décimal.

L'ASSEMBLEUR FACILE DU 65CØ2

Par **F. Monteil.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1986, 14,5 × 21,5, 152 pages.
N° 8442 120 F

Cet ouvrage est consacré à l'assembleur du 65CØ2, descendant direct du 6502, dont il se distingue par de très nombreuses améliorations, en particulier son jeu d'instructions et ses modes d'adressage, et qui équipe à ce jour les APPLE IIE, IIC, COMMODORE LC portable. Afin de prendre un bon départ, ce livre vous fait aborder tranquillement le problème en utilisant ce que vous connaissez déjà, le Basic et en le comparant avec l'ASSEMBLEUR. Des exemples de programmes classiques sont largement développés et commentés, et vous trouverez également des conseils sur la façon de bien programmer et de faire tourner vos programmes.

MICRO PROCESSEURS

L'ASSEMBLEUR FACILE DU 6502 ET DU 6510

Par **F. Monteil.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

4e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 152 pages. N° 8604 105 F

Sommaire : Systèmes numériques. La syntaxe assembleur 6502, registres internes, différents modes d'adressage, jeu d'instructions. Entrées/sorties : généralités, le 6510. Mise au point d'un programme assembleur. Les instructions mystérieuses du 6502.

LE MICROPROCESSEUR 6809

Ses périphériques et le processeur graphique 9365-66

Par **C. Dardanne,** avec la collaboration de **J. Boulesteix.**

4e tirage, 1984, 15,4 × 24,3, 304 pages, 114 figures, 14 tableaux. N° 8612 225 F

Sommaire : Le microprocesseur 6809 : organisation matérielle, architecture interne, mode d'adressage, jeu d'instructions. Possibilités logicielles du 6809 : programmation en assembleur, en langage évolué. Interfaces de la famille 6809 : interfaces de la famille 6800, spécifiques famille 6809, fonctionnement en interruption. Le processeur graphique EF 9365-66. Application à base de 6809 et de 9366.

LES MICROPROCESSEURS 16 BITS À LA LOUPE

Par **R. Dubois,** Ingénieur en chef à la CEGOS, Responsable du département « Formation et conseil en électronique et informatique industrielle ».

Edition entièrement remaniée (en 2 tomes).

1 - Familles 8086-8088 et Z 8000 et leurs coupleurs

1985, 15,4 × 24,3, 408 pages, 222 figures, 33 tableaux. N° 5106 270 F

Sommaire : Nouveaux concepts. Grandes familles : 8086, Z 8000, MC 68000, NS 32000, TMS 99000. Principe de fonctionnement des circuits de gestion de mémoire. Le microprocesseur 8086. Coupleurs de la famille 8080/8085. Gestion d'un clavier à l'aide d'un contrôleur spécialisé : le 8279. Le contrôleur programmable de communications 8273. Contrôleur de disquette double intensité : le 8272 et son architecture. Noyau temps réel, intégré dans le silicium. Processeur d'entrée/sortie 8089. Processeur arithmétique 8087. Architecture multimicroprocesseur à base de 8086 et 8088. Les successeurs du 8086. Circuits bureautiques. Le Z 8000. Circuit de gestion mémoire : ZILOG Z 8010. Versions du Z 8000 supportant la mémoire virtuelle : Z 8003/Z 8004 ainsi que l'unité de gestion de mémoire virtuelle Z 8015. Processeur d'entrée/sortie Z 8090. Coprocesseur de calcul Z 8070. Comment interfacer les coupleurs de la famille Z 8000 au 8086/8088. Logiciel temps réel Z RTS.

PRATIQUE DES CIRCUITS LOGIQUES

Par **J.M. Bernard** et **J. Hugon,** Ingénieurs en chef au C.N.E.T..

Collection Technique et Scientifique des Télécommunications.

2e tirage,1986, 15,4 × 24,3, 472 pages, 485 figures. N° 5227 218 F

Cet ouvrage regroupe les tomes 1 et 2 du livre « DE LA LOGIQUE CABLEE AUX MICROPROCESSEURS ». Mais de manière plus approfondie avec des exemples pratiques plus nombreux et en insistant sur les contraintes d'assemblage entre circuits (paramètres électriques et temporels). Des règles sont précisées pour calculer des montages fonctionnant avec sécurité dans le pire des cas.

Sommaire : Eléments d'algèbre binaire. Codage et protection de l'information. Codage des nombres et opérations arithmétiques. réalisation électrique des fonctions logiques. Paramètres électriques et temporels des circuits logiques. Utilisation des paramètres électriques. Fonctions combinatoires usuelles et circuits associés. Extension des fonctions combinatoires. Conception des systèmes combinatoires. Fonctions séquentielles simples. Fonction de mémorisation. Fonction de comptage. Fonction de décalage. Assemblages séquentiels, calculs temporels. Mémoires, propriétés générales. Application des mémoires. Assemblage des boîtiers mémoire. Conception des systèmes séquentiels simples.

DE LA LOGIQUE CÂBLÉE AUX MICROPROCESSEURS

Par **J.M. Bernard** et **J. Hugon.**

Collection Technique et Scientifique des Télécommunications.

3 - Méthodes de conception de systèmes

7e tirage, 1986, 15,4 × 24,3 160 pages, 94 figures et tableaux. N° 5223 135 F

Sommaire : Le temps dans les systèmes logiques. Systèmes séquentiels simples et complexes. Séquenceur câblé et méthode de synthèse. Séquenceur microprogrammé et méthode de synthèse. Anomalies fréquentes dans les schémas. Caractéristiques des microprocesseurs. Synthèse avec microprocesseur. Quelques aspects de la réalisation des équipements. Comparaisons entre méthodes.

4 - Application des méthodes de synthèse

7e tirage, 1985, 15,4 × 24,3, 272 pages, 178 figures. N° 5224 214 F

Ce tome illustre par des exemples l'emploi des différentes méthodes décrites dans le tome 3 : séquenceur câblé, microprogrammé, microprocesseur, en allant jusqu'aux schémas détaillés.

Sommaire : Cycles d'horloge. Organigrammes fonctionnels. Séquenceurs câblés. Gestion d'un terminal avec séquenceur câblé, microprogrammé. Etude d'un schéma non structuré. Gestion d'un système de télémesure avec séquenceur câblé, microprogrammé. Etude du microprocesseur Motorola 6 800. Réalisation du système de télémesure avec microprocesseur. Exercices sur le système de télémesure. Utilisation d'un microordinateur.

LE MICROPROCESSEUR 68000 ET SA PROGRAMMATION

Par **P. Jaulent,** Ingénieur C.N.A.M., Responsable du Département Formation de la Société Microprocess.

4e tirage 1985, 15,4 × 24,3, 224 pages, 48 figures, 9 tableaux. N° 8549 165 F

Sans négliger l'étude « MATÉRIEL » l'auteur, Ingénieur responsable de Formation, s'est intéressé à l'aspect « LOGICIEL » en développant tout particulièrement les instructions de haut niveau comme : LINK, UNLK, CHK, TAS... La présence de nombreux exercices de programmation SIMULES font de ce livre un outil de travail remarquable..

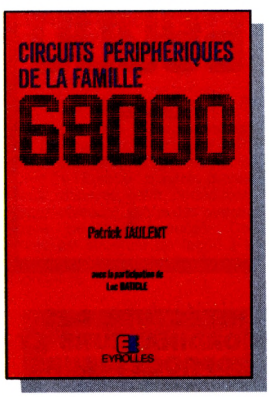
Sommaire : Historique technique. Organisation interne du 68000 : registre d'état, de dodnnées, d'adresse, pointeur de pile. Fonctionnement du bus. Procédure d'exception. Modes d'adressage du MC 68000 et MC 68008. Instructions 68000. Exercices de programmation.

CIRCUITS PÉRIPHÉRIQUES DE LA FAMILLE 68000

Par **P. Jaulent,** Responsable du Dpt Formation de MICROPROCESS, avec la participation de **L. Baticle.**

1985, 15,4 × 24,3, 296 pages, 91 figures. N° 8235 220 F

Sommaire : PI/T 68230 Parallel Interface Timers. Mode Ø unidirectionnel sur 8 bits. Mode 1 unidirectionnel sur 16 bits. Mode 2 bidirectionnel sur 8 bits. Mode 3 bidirectionnel sur 16 bits. Fonction Timer. Périphérique multifonction MFP 68901 (Multi-Fonction Peripheral). Généralités sur les liaisons séries. Double contrôleur programmable de communications asynchrones DUART 68681.



ELÉMENTS DE MICROORDINATEURS

Du transistor au Z 80. Logique, programmation et interfaces

Par **M. Boutaleb-Joutei,** Ingénieur ENSEA Paris, Msc.A, Sherbrooke.

3e édition, 1983, 16,5 × 21, 408 pages, 137 figures, 45 tableaux, 196 exercices dont 79 avec solutions. N° 8486 235 F

Voici un ouvrage qui n'omet aucune notion essentielle reliée au fonctionnement, à la conception et à la programmation des microordinateurs. Les aspects logiciels et matériels y sont abondamment commentés, notamment au niveau de la conception d'un microordinateur, de son programme moniteur et de ses circuits d'interfaces. Les deux derniers chapitres traitent des principales caractéristiques des équipements périphériques et suggèrent quelques programmes d'application.

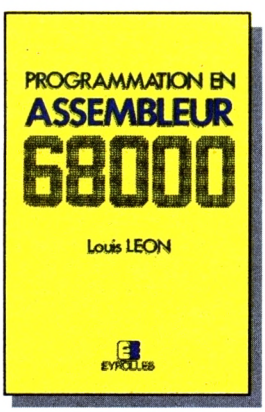
MICRO PROCESSEURS

PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR 68000

Par **L. Léon** .

1986, 15,5 × 24, 400 pages. N° 8409 250 F

Sommaire : Première partie — Eléments généraux de programmation. Exemple de programme écrit en assembleur 68000, place du langage assembleur étudié, comparaison entre langage assembleur et langage évolué. Eléments du 68000 : registres, brochage. Adressage de la mémoire, instructions machine. Modes d'adressage. Représentation interne des informations. Règles de programmation en assembleur AS68000. Exécution d'un programme sous contrôle de adb. Deuxième partie — Techniques de programmation. Mouvements des informations, opérations arithmétiques et logiques. Opérations conditionnelles, organisation des ensembles de données en mémoire. Programmation modulaire. Fonctions spéciales du 68000 : arithmétique étendue, opérations de décalage et de rotation, de manipulation de bits, gestion de systèmes multiprocesseurs ou de périphériques, fonctions entraînant un temps d'exception, instructions privilégiées.



ARCHITECTURE DES MINIORDINATEURS ET MICROPROCESSEURS

Par **A.G. Lippiatt.** Traduit de l'anglais.

1981, 15,4 × 24,3, 176 pages, 104 figures. N° 5104 112 F

Le premier chapitre rappelle les données de base concernant le fonctionnement d'un ordinateur et explique les différents termes employés en informatique. Le chapitre 2 décrit les types d'instructions communs à tous les ordinateurs et donne des exemples pratiques. Le chapitre 3. analyse un certain nombre de systèmes de codage fréquemment rencontrés et insiste sur les différentes combinaisons. Le chapitre 4 décrit les techniques d'adressage des mémoires. Les chapitres 5 et 6 expliquent le transfert des données et présentent les aspects matériels et logiciels des interruptions. Le chapitre 7 traite de l'arithmétique de l'ordinateur, des considérations sur les nombres flottants et l'arithmétique décimale, et les codes conditions.

MISE EN ŒUVRE DU MICROPROCESSEUR 6800

Etude du matériel et du logiciel de la famille

Par **P. Pelloso,** Ingénieur CNAM, enseignant à l'I.U.T. de Créteil et à l'E.S.I.G.E.L.E.C. de Rouen, et **A. Semeteys,** Ingénieur EFR.

Tome 1

2e édition, 1981, 16 × 24, 208 pages, 49 figures, très nombreux schémas et organigrammes. N° 8495 168 F

Sommaire : 1re partie : de la logique câblée à la logique microprogrammée. Eléments de technologie. Logique câblée, logique microprogrammée : étude du processus, du système de commande câblée, du système de commande microprogrammé, 2e partie : généralités sur les ordinateurs orientés vers les microprocesseurs. Processus de type industrie contrôlé par un ordinateur. Echanges entre Unité centrale et mémoire centrale, structure de l'Unité centrale. Description d'un cycle d'écriture et de lecture en mémoire centrale. Modes usuels d'adressage. Rupture de séquence. Ordinateur, miniordinateur, microordinateur. 3e partie : famille 6800. Système minimum. Description du jeu d'instructions et utilisation. Programmation.

Tome 2

1980, 16 × 24, 216 pages, 17 figures, très nombreux schémas. N° 8496 168 F

Sommaire : 3e partie (fin) : famille 6800. Etude générale du matériel : architecture d'un système complet, des composants-signaux-brochage, caractéristiques électriques statiques, dynamiques, interruptions, chronogrammes d'exécution des instructions. Etude détaillée du PIA 6820/6821, exemple d'application. Etude détaillée de l'ACIA 6850, exemple type d'application. 4e partie : introduction au logiciel de base. Outil de base : programmes assembleur et éditeur de texte. Assembleur Motorola 6800. Programmation en langages évolués : assembleur et compilateur, compilateur et interpréteur, éditeur de liens et chargeur, programmation structurée des outils spécifiques, fiches signalétiques : systèmes de développement EXORCISER II, THEMIS.

LES MICROPROCESSEURS 8 BITS

Nouveaux produits

Par **E. Horlait,** Université Pierre et Marie Curie (Paris VI), E.N.S.T. (Paris) et **R. Joly,** E.N.S.T..

2e tirage, 1984, 15,4 × 24,3, 184 pages, 71 figures, 11 planches et 4 tableaux. N° 8613 120 F

Sommaire : De l'ordinateur au microprocesseur. Le microprocesseur et son environnement. Microprocesseurs spécialisés. Domaines d'application des microprocesseurs. Structure et fonctionnement. Les produits INTEL : le microprocesseur 8080, les autres circuits de la famille 8080, l'évolution vers le 8085, le microprocesseur 8088. Les microprocesseurs 8 bits MOTOROLA : le microprocesseur MC 6800, le microprocesseur MC 6802, le microprocesseur 6808, le microprocesseur 6809. Les produits ZILOG : le ZILOG Z 80, les autres circuits de la famille. Les produits de National Semiconductor Corporation : le SC/MP, la famille NSC 800. La famille Fairchild F8.

GUIDE MATÉRIEL ET LOGICIEL 8086/8088 ET COPROCESSEUR MATHÉMATIQUE 8087

Par **B. Saguez.**

1985, 17 × 22, 152 pages, 83 figures, très nombreux tableaux. N° 8491 140 F

Sommaire : Description logicielle du 8086/8088 : registres internes ; adressage de la mémoire et des entrées/sorties ; modes d'adressages des données, des entrées/sorties, des sauts du programme, interruptions externes, internes, instructions de transferts, arithmétiques, logiques, de traitement de chaînes, de sauts, de contrôle du processeur, temps d'exécution. Description logicielle du 8087 : représentations des nombres en virgule flottante, en nombres entiers binaires et BDC ; registres internes ; opérandes en mémoire ; synchronisation du 8087 et du 8086, instructions numériques, de contrôle du processeur. Description matérielle du 8086/8088 : structures internes, externes ; brochages et descriptions des broches spécifiques à chaque microprocesseur, description des broches communes et chronogrammes. Description matérielle du 8087 : structure interne, synchronisation avec le 8086 ; structure externe — moyens de cette synchronisation.

MICROPROCESSEURS 8086-8088

Architecture et programmation. Coprocesseur de calcul 8087

Par **J.M. Trio,** Docteur-ingénieur au Centre National de Recherche Scientifique.

2e édition, 1985, mise à jour, 15,4 × 24,3, 240 pages, 30 figures, 14 tableaux. N° 8511 139 F

Sommaire : Organisation du matériel, du logiciel. Structures d'un programme, le segment, directive PROC/ENDP, GROUP, lien entre module. Définition et initialisation des données : constantes, variables, record, structure. Accès aux données : opérandes, opérateurs d'attribut, directive ASSUME, utilisation de la pile. Description des circuits : le CPU, les échanges, circuits de la famille du 8088/8086, interruptions. Jeu d'instructions : transfert de données, opérations arithmétiques, logiques, instructions répétitives, de branchement, contrôle de processeur. Coprocesseur de calcul 8087 : description fonctionnelle, architecture du processeur, jeu d'instruction.

INFORMATIQUE ET ENSEIGNEMENT

M05/T07-70. PROGRAMMES PÉDAGOGIQUES

Par **D. Krieger.**

2e édition, 1986, revue et corrigée, 18 × 25, 168 pages. N° 9601 99 F

Ce livre présente des programmes de jeux originaux basés sur l'orthographe, le calcul, la géographie, la musique, le dessin ou la logique. Ces programmes bien qu'élaborés sont aisément modifiables afin de pouvoir être adaptés à tous les besoins. Les listages ont été établis sur T07 et les (rares) modifications pou M05 sont indiquées.

MATHÉMATIQUES ET GRAPHISME SUR APPLE II

Par **M. Ducamp** et **A. Reverchon** .

*(voir rubrique « **Micro-ordinateurs** »).*

MATHÉMATIQUES SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **A. Reverchon** et **M. Ducamp.**

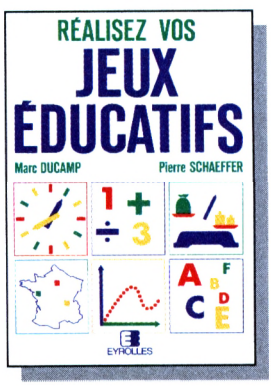
*(voir rubrique « **Applications diverses** »).*

RÉALISEZ VOS JEUX ÉDUCATIFS

Par **M. Ducamp** et **P. Schaeffer.**

1985, 17 × 24, 144 pages. N° 8484 93 F

Cet ouvrage s'adresse aux parents et éducateurs. Il comporte : six programmes destinés aux préscolaires ou aux classes maternelles, neuf programmes pour l'enfant des classes primaires, enfin, cinq programmes qui sont essentiellement des simulations d'expériences scientifiques ou d'appareils. Chaque programme est commenté en détail (présentation, utilisation, organigramme, structure du programme), viennent ensuite la liste des instructions Basic et des idées de développement possibles.



40 PROGRAMMES PÉDAGOGIQUES EN BASIC MSX

Par **D. Krieger.**

1985, 18 × 25, 232 pages. N° 8468 102 F

Ce livre vous propose 40 programmes où l'informatique renouvelle, sous la forme de jeux ou d'exercices, l'apprentissage de l'écriture, de l'orthographe, du calcul, de la géographie française, du dessin ou de la logique. Le fonctionnement de ces programmes est décrit et illustré ; leurs listages sont analysés. En effet, ces logiciels, bien qu'élaborés, sont aisément modifiables dans leurs cours et leurs fichiers. Enfin, deux utilitaires (création de lutins et traitement de carte) peuvent alimenter vos propres réalisations.

L'ENFANT AUX COMMANDES DE L'ORDINATEUR

Applications en Basic sur Sinclair Spectrum

Par **D. Krieger.**

1984, 17 × 24, 136 pages. N° 9600 83 F

Cet ouvrage présente différents logiciels à des fins éducatives. Ces programmes écrits en Basic, faciles à modifier, mettent à votre disposition des sujets aussi divers que l'orthographe, le calcul, la musique, la géographie française, la logique ou le dessin. En outre des programmes utilitaires (éditeurs d'écran, traitement de carte) peuvent alimenter vos propres programmes.

LE FRANÇAIS POUR LES ÉLÈVES DE 6 À 16 ANS SUR THOMSON M05, T07, T07-70

Par **F. Gangloff.**

1985, 15,5 × 24, 224 pages. N° 8449 103 F

Les 47 programmes de ce livre répondent à la plupart des situations de la scolarité en français..

Sommaire : Apprentissage de l'alphabet. Travail sur les mots. Lecture. Expression écrite. Grammaire. Orthographe. Conjugaison. Vocabulaire.

LES MATHÉMATIQUES À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE SUR THOMSON M05, T07-70, T09

Par **F. Gangloff.**

1986, 15,5 × 24, 208 pages. N° 8426 111 F

Ce livre présente 41 programmes traitant des notions de mathématiques abordées à l'école élémentaire, du cours préparatoire au cours moyen. Ils proposent différents niveaux de difficulté et sont modifiables à volonté.

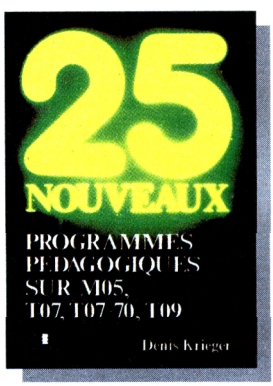
Sommaire : Les nombres. Additions. Soustractions. Multiplications. Divisions. Calcul mental. Progressions et opérateurs. Classements. Calcul de pourcentages. Parité. Utilisation du crayon graphique. Monnaie : centimes et francs. Nombres complexes.

25 NOUVEAUX PROGRAMMES PÉDAGOGIQUES SUR M05, T07, T07-70, T09

Par **D. Krieger.**

1986, 17 × 24, 160 pages. N° 8411 98 F

Ce livre présente 25 programmes pédagogiques : les uns traitent de sujets précis : lecture, écriture, orthographe, géométrie, calcul, géographie de l'Europe ; d'autres prennent la forme de jeux ; d'autres, enfin, permettent de réaliser de façon aisée pour tous des questionnaires de contrôle de connaissances. Chaque programme est structuré de façon à en favoriser une modification éventuelle, en vue d'un usage personnalisé.



BASES DE DONNÉES

BASES DE DONNÉES
Les systèmes et leurs langages

Par **G. Gardarin,** Professeur, Université Paris VI, Conseiller Scientifique, I.N.R.I.A..

4e tirage, 1986,15,4 × 24,3, 280 pages, 160 figures et tableaux. N° 8550 188 F

Cet ouvrage propose une synthèse des principaux résultats concernant les algorithmes et méthodes de gestion de bases de données, en partant des systèmes simples, utilisés quotidiennement, pour aller jusqu'aux problèmes qui restent encore du domaine de la recherche. De plus, son contenu bénéficie des travaux effectués à l'Institut National de la Recherche en Informatique et Automatique et aussi des travaux pédagogiques menés par l'auteur à l'Université de Paris VI..

Sommaire : Gestion des fichiers. Objectifs et architectures des systèmes de gestion de bases de données. Le modèle relationnel. Les langages de manipulation de données relationnelles. Les modèles d'accès et les langages navigationnels. Le contrôle des accès concurrents. Résistance aux pannes et sécurité des données. L'évaluation de questions.

BASES DE DONNÉES RELATIONNELLES
Analyse et comparaison des systèmes

Par **G. Gardarin,** Professeur à l'Université P. et M. Curie (Paris), Conseiller Scientifique à l'INRIA et **P. Valduriez,** Chercheur à Microelectronics and Computer Technology Corporation, Austin-Texas.

1985, 17 × 24, 344 pages, 106 figures, 7 tableaux. N° 8509 225 F

Cet ouvrage présente une analyse détaillée des plus importants systèmes relationnels. Les concepts de base utiles à sa parfaite compréhension sont contenus dans le livre de G. Gardarin « Bases de données. Les systèmes et leurs langages »..

Sommaire : Présentation du modèle relationnel. Introduction comparative aux grands systèmes relationnels et description détaillée des systèmes suivants : Systèmes IBM, SQL/DS et DB2. INGRES, SABRE, un système français issu de la recherche. DATACOM/DB, FOCUS, NOMAD 2, ORACLE, RAPPORT, TIS, UNIFY. Sur micro-ordinateurs : DBASE II/III, KNOWLEDGE-MAN, R.BASE 4000, ALADIN, QBE, MICROBE ET PEPIN. Machines bases de données. Quel SGBD pour le futur ?.

DBASE III ET DBASE III PLUS : LE MANUEL PRATIQUE

Par **J. C. Guillemot** et **F. Ghoche.**
N° 8394 à paraître

DONNÉES DE BASE POUR BASE DE DONNÉES

Par **F. Fargette.**

1985, 17 × 24, 208 pages, 125 figures. N° 8481 160 F

Cet ouvrage est, dans sa première partie, un guide permettant l'initiation, puis, au cours des différents chapitres, il décrit les techniques les plus actuelles. L'auteur a su, malgré la technicité du sujet, se mettre à la portée du profane et débuter avec les notions les plus simples. Les modèles logiques d'organisation sont ensuite décrits puis enfin les modèles relationnel, hiérarchique ou en réseau avec leurs principales organisations physiques.

DBASE II SANS EMBÛCHES

Par **G. Grigorieff.**

2e tirage, 1985, 15,4 × 24,3, 176 pages. N° 8502 123 F

Sommaire : Qu'est-ce qu'une base de données, qu'est-ce que dBase II. Premiers pas en dBase II : syntaxe, créer, visualiser, saisir des données, utilisation d'une base de données, erreurs, modifier les données d'une rubrique, la structure d'un fichier, trier, indexer, retrouver des informations rapidement, le pointeur, variables, macro-instructions. Copier et imprimer avec dBase II. Programmer : écrire, créer et exécuter, créer un menu. Programmes d'applications. Adapter dBase II à ses besoins : options actives/inactives, options variables, comment commader son imprimante. Extensions de dBase II. Annexes utiles : différents fichiers, commandes CPM, Modify command ou Wordstar ? Comment alimenter dBase II à partir de WS, etc. Listing complet du programme libraire.

DBASE III SANS EMBÛCHES

Par **G. Grigorieff.**
N° 8386 à paraître

L'ART DES BASES DE DONNÉES

Par **S. Miranda,** Professeur d'Informatique. Faculté des Sciences, Parc Valrose, Nice et **J.M. Busta,** Docteur, Directeur du Centre de Calcul, Université de St Jacques de Compostelle, La Coruna, Espagne.

Cet ouvrage est une mine d'informations que les qualités pédagogiques des auteurs rendent claires et digestes. De nombreux exemples, une bibliographie très riche, en font un outil indispensable.

1 - Introduction aux bases de données

1984, 15,4 × 24,3, 244 pages, 39 figures, nombreux exemples. N° 8533 193 F

Ce premier tome est principalement consacré à l'exposé des bases de données dites de « première génération ». Les auteurs introduisent les principaux concepts qui sous-tendent les bases de données en rappelant l'architecture fonctionnelle proposée par le groupe ANSI-SPARC pour un système de gestion de bases de données. Puis ils examinent les principaux modèles logiques de données, hiérarchiques, en réseau, et relationnels ; de même que les principaux modèles physiques. Le principal SGBD hérarchique commercialisé, IMS-V2 est étudié ainsi que le SGBD en réseau IDS-II.

2 - Les bases de données relationnelles

1986, 15,4 × 24,3, 384 pages, nombreuses figures. N° 8456 250 F

Ce tome 2 débute en mettant l'accent sur trois types de SGBD commercialisés : SYSTEM-R, INGRES et CAMPUS, puis présente en parallèle plusieurs langages de requête relationnels accessibles aux non-informaticiens, détaille le processus de normalisation des relations jusqu'à la cinquième forme normale, examine les différentes facettes de la sécurité des données, la confidentialité et l'intégrité, introduit les mécanismes de contrôle de la concurrence multi-utilisateur et de reprise sur panne, analyse le problème de performances d'accès sous l'angle de la décomposition des requêtes, celui du réseau de chemins d'accès logiques et celui des machines bases de données. Il se termine par un panorama prospectif des bases de données : génie logiciel et types de données abstraits, intelligence artificielle et systèmes experts, gestion de données multi-media (textes-images)...

BASES DE DONNÉES

INTRODUCTION AUX SYSTÈMES DE GESTION DE BASES DE DONNÉES

Par **Pépin.**

Collection « Informatique et Entreprise ».

1985, 16,5 × 24, 256 pages, 70 figures.
N° 8807 171 F

Cet ouvrage, accessible au lecteur abordant pour la première fois le sujet, présente en les illustrant d'exemples concrets, les fondements et les principales techniques utilisées pour la conception et la réalisation de systèmes de gestion de bases de données. Il est destiné aux étudiants, ingénieurs, chercheurs et enseignants en informatique, ainsi qu'aux utilisateurs de bases de données soucieux de comprendre le fonctionnement des systèmes dont ils font usage, et aux informaticiens qui les mettent en œuvre.

LA PRATIQUE DE DBASE II

Par **J.C. Guillemot.**

2e tirage, 1986, 18 × 25, 208 pages.
N° 8524 150 F

Voici une présentation pratique de ce logiciel. Cet ouvrage initie d'une manière progressive et didactique, à l'aide d'exemples directement utilisables et d'exercices de synthèse, vous permettant par la suite de faire vous-même vos premières applications sans aucune difficulté.

NOUVELLES PERSPECTIVES DES BASES DE DONNÉES

Sous la direction de **G. Gardarin.**
N° 8425 à paraître

TOUTE LA PUISSANCE DE DBASE II/DBASE III EN UN INSTANT

Par **G. Grigorieff.**

1985, 15,4 × 24,3, 176 pages.
N° 8474 123 F

Les auteurs ont sélectionné « 45 problèmes de tous les jours » de manière à permettre à l'utilisateur même peu versé en programmation de disposer immédiatement de toute la puissance de dBase II, (les légères modifications pour dBase III sont indiquées). La dernière partie est plus spécifiquement consacrée à dBase III. Vous y trouverez les explications pour transférer des programmes écrits sous dBase II en dBase III.

LA CONCEPTION DES SYSTÈMES D'INFORMATION

Par **C. Rolland, O. Foucault** et **G. Benci.**
N° 8384 à paraître

LES SYSTÈMES DE GESTION DE BASES DE DONNÉES

Théorie et pratique

Par **J. Akoka,** Professeur (ESSEC).

1984, 15,4 × 24,3, 320 pages, nombreux tableaux et figures. N° 8528
182 F

Ce livre réserve une large part aux aspects pratiques relatifs à la gestion d'une base de donnée. Il comprend : les techniques traditionnelles de gestion de fichiers, un panorama complet des modèles de données, une présentation exhaustive des modèles de base de données hiérarchique, réseau et relationnel, une méthodologie de choix des SGBD, un panorama complet des SGBD, ainsi que les techniques de mise en place, les problèmes de sécurité et d'intégrité des données.

UNE INTRODUCTION À DBASE III

Par **F. Ghoche.**

1985, 15,5 × 24, 104 pages. N° 8443
95 F

Ce livre s'adresse au néophyte et propose un tour d'horizon qui permet de se faire une idée claire des domaines d'utilisation de dBASE III. Un glossaire, organisé sous forme d'index, fournit des informations complémentaires et un moyen de recherche à partir des mots clés de dBASE III ou de termes généraux.

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

PRATIQUEZ L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Par **J.P. Aubert** et **R. Schomberg.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e édition, 1985, entièrement remaniée, 14,5 × 21,5, 144 pages.
N° 8650 88 F

Cet ouvrage offre à la fois des voies nouvelles au fanatique de micro-ordinateur, et au débutant une bonne introduction à l'intelligence artificielle. Il explique tout d'abord les modèles classiques de programmation de jeux, puis des systèmes experts, pour aborder ensuite les possiblités qu'offrent les nouveaux langages tels que PROLOG, LOGO...

EXPÉRIENCES D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE EN BASIC

Par **J. Krutch.** Traduit de l'anglais.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 128 pages, 18 figures et photos. N° 8672 85 F

Avec ce livre le lecteur va pouvoir expérimenter quelques-unes des techniques de l'intelligence artificielle : participer à un jeu, résoudre des problèmes, raisonner, créer et communiquer, ceci à l'aide d'un petit ordinateur doté d'un Basic étendu.

INITIATION À LA GÉNÉRATION DE TEXTES EN LANGUE NATURELLE

Exemples de programmes en Basic

Par **J. C. Balpe.**
N° 8385 à paraître

Au travers de la description et de l'analyse d'une série de programmes simples, réalisés en Basic Microsoft, ce livre fait découvrir les problèmes que pose l'algorithmisation d'une langue naturelle. Le choix du texte à direction littéraire permet de poser les problèmes et d'esquisser des solutions de façon concise et donc de fournir l'essentiel des programmes présentés tout au long de l'ouvrage, ces derniers ayant été développés sur des micro-ordinateurs dont le plus puissant n'avait pas plus de 32 Ko disponibles.

INTRODUCTION AUX SYSTÈMES EXPERTS DE GESTION

Par **Ch. Ernst,** Ingénieur ENSEEIHT, Docteur ès Sciences, Maître de Conférences à l'Université des Sciences Sociales de Toulouse.

*(voir rubrique **« Informatique et gestion »**).*

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

LE MANUEL DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Par **A. Barr** et **E.A. Feigenbaum**. Traduit de l'américain.

Collection « Intelligence Artificielle ».

Volume 1

1986, 15,4 × 24,3, 344 pages.
N° 8424 310 F

Sommaire : La recherche : représentation de problème en espace d'état, en réduction de problème ; méthodes de recherche : recherche aveugle sur espace d'état, sur graphe ET/OU, recherche heuristique sur espace d'état, d'un graphe ET/OU, recherche sur arbre de jeu ; exemples de programmes. Représentation de connaissance : généralités sur les techniques de représentation ; schémas : logique, représentations procédurales, réseaux sémantiques, systèmes de production, représentations directes (analogiques), primitives sémantiques, cadres et scripts. Compréhension du langage naturel : traduction automatique ; grammaires ; analyse ; génération de texte ; systèmes de traitement du langage naturel : premiers systèmes, système de traduction automatique de Wilks, LUNAR, SHRDLU, MARGY, SAM et PAM, LIFER. Compréhension du langage parlé : architecture des systèmes ; projets de RCP : HEARSAY, HARPY, HWIM, systèmes de langage de SRI/SDC.

INTRODUCTION AUX SYSTÈMES EXPERTS

Par **M. Gondran,** Maître de Conférences à l'Ecole Polytechnique, Chef de Département adjoint à la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France.

3e édition, 1986, revue et corrigée, 14,5 × 21,5, 108 pages, 15 figures.
N° 8534 90 F

Voici un ouvrage qui présente une introduction aux systèmes experts en essayant de répondre aux questions suivantes : Quelle est la place des systèmes experts en Intelligence Artificielle ? Comment fonctionnent-ils ? Quelles en sont les forces et les faiblesses ? Quel en est l'avenir ? Avec les systèmes experts, l'informatique affronte l'un de ses défis les plus prometteurs et les plus difficiles.

INTRODUCTION À L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **M. James.** Traduit de l'anglais.

1985, 14,5 × 21,5, 160 pages, 16 figures, 3 tables. N° 8483 102 F

Ce livre présente quelques idées maîtresses de l'Intelligence Artificielle, complétées par des programmes illustrant les méthodes. Seuls sont nécessaires une connaissance de la programmation en Basic et un ordinateur personnel doté du Basic. Il tend à présenter un aperçu cohérent de plusieurs domaines distincts de l'Intelligence Artificielle, mais son principal objectif est de montrer que les applications pratiques de l'Intelligence Artificielle sont maintenant possibles. En testant les exemples de programmes et en découvrant les performances qu'ils peuvent atteindre, compte tenu de leur faible sophistication, vous acquérerez une confiance suffisante dans les méthodes utilisées pour développer de véritables programmes d'application par la suite.

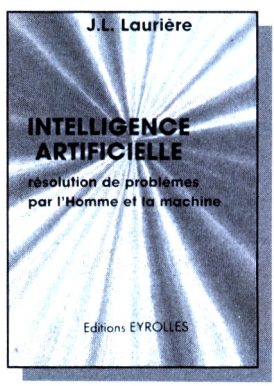
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE
Résolution de problèmes par l'homme et la machine

Par **J.L. Laurière**.

Collection « Intelligence artificielle ».

1986, 17 × 24, 488 pages. N° 8199 280 F

Sommaire : Définition et domaines de l'I.A. Poser un problème, démarche générale en résolution de problèmes, modélisations graphiques en I.A., langage LISP, graphes. Systèmes formels : définition, décidabilité et interprétation, calcul des prédicats du premier ordre, théorèmes de limitation, algorithme d'unification, principe de Résolution et langage PROLOG. Méthodes classiques en résolution de problèmes : exemples de bons algorithmes, liste des problèmes bien résolus (algorithmes polynômiaux), classe des problèmes NP : non déterministes polynômiaux, liste, étude, théorème fondamental, classe des NP-complets. Méthodes par propagation et énumération : méthodes de résolution par énumération, méthodes de gradient, programmation linéaire, méthodes de gradient en théorie des graphes, recherche heuristique, algorithme A, programmation dynamique, coloration optimale des sommets d'un graphe, algorithme de coloration. Programmes de jeux — Etudes des psychologues. Systèmes experts : exemples de dialogues, fonctionnement du système MYCIN-TEIRESIAS, systèmes de production, systèmes fondés sur la logique du premier ordre, controverse déclaratif/procédural, méta-connaissance. ALICE, description générale du système : le langage ALICE, le module de résolution de problèmes. Apprentissage de paramètres, d'actions utiles pour un robot, de règles, de plans, de caractéristiques, de concepts.



TEXTES, ORDINATEURS ET COMPRÉHENSION

Par **J. Pitrat.** Directeur de Recherche au C.N.R.S., Lab. C.F. Picard, Institut de Programmation, Université P. et M. Curie.

Collection « Intelligence Artificielle ».

1985, 15,4 × 24,3, 216 pages, 37 figures. N° 8198 198 F

Ce livre s'adresse à ceux qui s'intéressent à l'intelligence artificielle, et en particulier aux informaticiens qui vont rencontrer de plus en plus souvent des applications où l'ordinateur recevra ses connaissances et ses ordres en français. Mais alors plusieurs problèmes doivent être résolus, qui font l'objet de ce livre : que signifie « comprendre » quand il s'agit d'un programme ? Comment réaliser des programmes qui comprennent ? Comment réaliser des programmes capables de produire des textes ? Par ailleurs, de quelles connaissances doivent disposer tous ces programmes ? Que savons-nous faire actuellement et quels nouveaux développements se préparent pour le futur ?.

OUTILS LOGIQUES POUR L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Par **J. P. Delahaye**.

Collection « Intelligence Artificielle ».

1986, 15,4 × 24,3, 264 pages.
N° 8412 190 F

Cet ouvrage présente les concepts essentiels en Intelligence Artificielle : calculabilité et récursivité, systèmes formels, calcul propositionnel, calcul des prédicats du premier ordre, manipulation des formules logiques, méthodes de démonstration automatique (unification, résolution, stratégies), langage PROLOG. Chaque chapitre est accompagné d'exercices.

PROGRAMMES D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE EN BASIC

Par **M.G. Monteil** et **R. Schomberg.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 176 pages.
N° 8237 118 F

Cet ouvrage vous propose de découvrir progressivement à travers des programmes de jeux les notions fondamentales qui sont à la base de la plupart des développements en Intelligence Artificielle : récursivité, représentation des connaissances, méthodes de parcours des arbres, stratégies de recherche, heuristiques... Afin de lier l'utile à l'agréable, les programmes traitent de problèmes de jeux de réflexion à un ou deux joueurs. Chaque programme, écrit en Basic Microsoft, est analysé en détail et afin de maîtriser les algorithmes mis en œuvre, la plupart de ces programmes sont dotés d'une fonction de trace permettant de suivre pas à pas leur déroulement. Ils s'exécutent sans modification sur la plupart des machines et sont facilement adaptables dans les différents dialectes Basic.

SYSTÈMES EXPERTS ET SCIENCES HUMAINES

Par **J. C. Gardin.**

N° 8380 à paraître

ROBOTIQUE

DES ROBOTS ET DES HOMMES
Initiation à la robotique

Par **L. F. Wegnez.**

1986, 15 × 22, 224 pages, 15 photos.
N° 8376 150 F

Sommaire : Définition des robots : un concept en profonde mutation, robot manipulateur à commande manuelle, à séquence fixe, à séquence variable, programmable par apprentissage, à commande numérique, doté de capteurs sensoriels, la seconde génération. Robots de production, d'exploration, d'assistance, une notion essentielle : les degrés de liberté. Mécanisation, automation et robotisation, morphologie des robots, apprentissage, cerveau, langages de la robotique, les capteurs. Choix des robots, étapes de la robotisation, rentabilité, les robots et l'emploi, robotique et sécurité. Quel avenir pour la robotique ? Terminologie de base. Annexes..

JEUX DE ROBOTIQUE EN BASIC

Par **P. Stumm.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 192 pages, 90 figures. N° 8238 140 F

Après une présentation de la robotique, ce livre propose au lecteur d'expérimenter sur micro-ordinateur les algorithmes utilisés pour le déplacement des robots. Après avoir détaillé le programme de base, plusieurs directions seront étudiées : la première consiste à développer la sensibilité du robot en le faisant réagir différemment en fonction des obstacles qu'il trouvera sur sa route. La deuxième montre comment il est possible d'adopter une stratégie qui permette d'atteindre un point précis de l'écran en contournant des obstacles éventuels. La dernière permet d'observer ce qu'un robot doué de mémoire est capable de faire. Tous les programmes sont écrits en Basic Microsoft, les quelques spécificités sont mentionnées.

TÉLÉCOMMANDE AVEC VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **F. Saguez.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 136 pages, 68 figures et photos. N° 8621 78 F

Avec ce livre vous apprenez les principes de contrôle-commande utilisés dans l'industrie et suivez pas à pas la réalisation d'une application type. Vous pourrez ainsi confier à votre ordinateur la surveillance de votre pavillon, l'arrosage de votre jardin et... de nombreuses autres opérations de contrôle.

MÉTHODES STRUCTURELLES POUR LA RECONNAISSANCE DES FORMES

Par **L. Miclet.**

Collection Technique et Scientifique des Télécommunications.

1984, 15,4 × 24,3, 208 pages, 26 figures et 2 tableaux. N° 5305 126 F

Sommaire : Structures de chaînes. Structures syntaxiques régulières : langage, grammaire, langage engendré par une grammaire. Grammaires régulières, automates finis. Décision en structures syntaxiques régulières. Apprentissage de structures régulières. Modèles syntaxiques réguliers pondérés. Structures syntaxiques algébriques et modèles non conventionnels : grammaires algébriques. Décision en structures syntaxiques algébriques. Apprentissage de structures syntaxiques algébriques. Structures syntaxiques algébriques pondérées. Modèles syntaxiques non conventionnels. Structures d'arbres : définition, propriétés élémentaires. Parcours dans les arbres, distances. Grammaires. Structures de graphes : recouvrement d'un graphe par un arbre. Isomorphisme entre graphes et inclusion de graphes. Recherches des cliques. Représentation et résolution de problèmes par les graphes d'état. Nombreux exemples.

COMMANDE VOCALE ET ROBOTIQUE SUR ZX SPECTRUM ET SPECTRUM PLUS

Par **P. Douguet.**

1985, 15,4 × 22, 128 pages, 37 figures.
N° 8448 100 F

Sommaire : Les trois lois de la robotique. Alimentation autonome de puissance. Commande vers le monde extérieur : interface PIO ZX SPECTRUM, PIO ZX 81 ; applications du PIO : commandes du téléphone, entrées-sorties, interface de puissance. Convertisseur analogique/digital. Peau artificielle : interface 64 entrées, détecteur de pression, ... Synthèse de la parole : système de restitution vocale, synthèse par formant et phonèmes. Reconnaissance vocale sur ZX SPECTRUM, sur ZX 81. Anatomie robotique : technologie microrobotique; les jambes : chariot mobile. Un robot dans votre maison. Robot et éducation.

COMMANDE VOCALE ET ROBOTIQUE SUR APPLE II

Par **P. Douguet.**

1986, 15,4 × 22, 160 pages, 38 figures.
N° 8413 120 F

Ce livre propose de suivre l'étude et la réalisation d'un robot évolutif utilisant l'APPLE II comme cerveau. Il se déplace sous les ordres d'une programmation directement inspirée du langage LOGO. Relié par radio et infrarouges à l'ordinateur, il évite les obstacles, reconnaît la voix et y obéit, parle, siffle, émet toutes sortes de bruits, détecte la fumée, surveille la maison, etc..

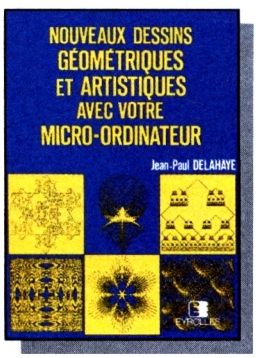
GRAPHIQUES

NOUVEAUX DESSINS GÉOMÉTRIQUES ET ARTISTIQUES AVEC VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **J.P. Delahaye**.

1985, 18 × 25, 312 pages, 30 figures, 300 dessins. N° 8467 160 F

Ce livre peut être lu et utilisé indépendamment de l'ouvrage « Dessins géométriques et artistiques sur votre micro-ordinateur » du même auteur, les idées, programmes et dessins présentés ici étant différents, le fond restant le même : donner la possibilité aux possesseurs de micro-ordinateurs soit de recopier les programmes, soit de les adapter, cette dernière façon d'utiliser les programmes, la plus intéressante, étant rendue possible par la présence de nombreux paramètres et des explications détaillées. Pour chacun des 300 dessins, chaque programme qui le réalise a été donné. un grand nombre de références concernant les arts géométriques, le dessin artistique par ordinateur et divers sujets traités dans ce livre, sont données à la fin. Elles seront utiles à ceux qui veulent aller plus loin.



GRAPHISME 3D SUR VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **J.L. Vuldy**.

3e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 128 pages, 98 figures. N° 8624 83 F

Avec ce livre, vous allez découvrir le monde fascinant de la simulation et de l'image en trois dimensions sur votre micro-ordinateur. Sa pédagogie progressive vous permet de programmer en connaissance de cause vos applications graphiques dans le plan, puis dans les trois dimensions de l'espace. Certains aspects de la « CAO » (Conception assistée par Ordinateur) sont ainsi démystifiés, vous ferez enfin vos premiers pas dans ce que l'on appelle aujourd'hui la « Synthèse d'images ».

GRAPHISMES SUR IBM-PC /XT/COMPATIBLES

Par **G. Cuellar.** Traduit de l'américain.

1985, 15,5 × 24, 456 pages, 190 figures, 26 tables, 213 exercices. N° 8466 230 F

Avec cet ouvrage, vous allez pouvoir profiter pleinement des possibilités graphiques de votre IBM-PC ou XT. En effet, vous pourrez réaliser sur votre ordinateur des graphiques et des images complexes, créer et sauvegarder de nouvelles formes, les mettre en couleur et les animer selon vos idées. Il vous présente, en s'appuyant sur une quantité inégalée d'exemples astucieux et inédits, toutes les méthodes de programmation graphique accessibles rapidement, à partir du Basic, sur votre micro-ordinateur. Vous y trouverez : les concepts de base, les lignes droites et les rectangles, les formes circulaires, le coloriage, la haute-résolution, le sous-langage DRAW, le texte dans les graphiques, les transformations, la sauvegarde et la restitution de parties de l'écran, l'animation, le graphisme 3D, les graphiques en gestion.

L'APPLE ANIMÉ 3D

Par **Ph. Cohen.** Traduit de l'anglais.

1985, 15,4 × 22, 184 pages, 40 figures. N° 8490 96 F

Avec ce livre, vous apprenez à utiliser pleinement les possibilités graphiques de votre Apple, à l'aide du Basic. Comment créer des figures simples, et les faire se déplacer autour de l'écran, ensuite comment les animer, pour construire vos propres jeux vidéo, et aussi donner à vos graphismes l'apparence de la troisième dimension. Enfin, il vous apprend comment calculer vos graphiques depuis un point d'observation quelconque dans l'espace de façon à les visualiser sous n'importe quelle perspective : vraiment du 3-D !.

LA RÉALISATION DES LOGICIELS GRAPHIQUES INTERACTIFS

Travaux dirigés de l'Ecole d'été d'informatique (CEA-EDF-INRIA) tenue au Bréau-sans-Nappe du 7 au 27 juillet 1979

Par **un groupe d'Ingénieurs.**

Collection de la Direction des Etudes et Recherches d'Electricité de France.

1982, 15,5 × 24, 256 pages, 89 figures. N° 1575 132 F

Bien qu'il ne s'agisse pas d'un travail exhaustif, les principaux problèmes de réalisation des logiciels graphiques interactifs sont abordés dans cet ouvrage : structure générale, logiciels élémentaires, préparation à la visualisation, description, logiciels graphiques de base pour dessins ou images, logiciels d'application. Ce livre est donc destiné aussi bien aux enseignants et étudiants qu'aux concepteurs de systèmes graphiques interactifs.

25 PROGRAMMES GRAPHIQUES EN BASIC MICROSOFT

Par **T.J. O'Malley.** Traduit de l'anglais.

1985, 17 × 22, 192 pages, 50 figures. N° 8232 150 F

Cet ouvrage examine avec attention la manipulation des graphiques par les différents ordinateurs et vous montre comment votre écran vidéo ou votre imprimante pourront les traiter. Créer des graphismes animés, dessiner des images fixes, réalistes et abstraites, réaliser la simulation d'une navette spatiale, tracer des dessins architecturaux et des paysages en basse ou haute résolution, construire le modèle d'une fonction en 3 dimensions, tracer des graphiques en 2 dimensions, des rapports statistiques, des cartes, des diagrammes, vous pourrez faire tout cela avec cette collection de programmes écrits en Basic Microsoft.

DESSINS GÉOMÉTRIQUES ET ARTISTIQUES AVEC VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **J.P. Delahaye**.

1985, 18 × 25, 256 pages, 252 dessins. N° 8224 128 F

Le but de ce livre est d'apprendre à obtenir des dessins géométriques et artistiques sur votre micro-ordinateur, ceci grâce à la présence de nombreux exemples (plus de 250) avec pour chacun d'eux, le programme correspondant. Vous y découvrirez des polygones et des étoiles, des courbes extraordinaires, de merveilleuses surfaces mathématique, enfin des objets en trois dimensions. Mais surtout, le plus grand intérêt de ce livre est qu'il ouvre d'énormes possibilités créatrices, les programmes ayant été conçus de manière à obtenir de nombreuses variantes très différentes.

ZX SPECTRUM ET SPECTRUM + : TECHNIQUES GRAPHIQUES AVANCÉES

Par **I.O. Angell** et **B.J. Jones.** Traduit de l'anglais.

1985, 16 × 24, 256 pages, 62 figures, 75 exercices. N° 8453 176 F

Ce livre introduit le graphisme sur ordinateur en menant le lecteur des notions élémentaires jusqu'aux concepts avancés de graphisme des caractères, de constructions d'objets en trois dimensions et d'algorithmes de lignes (et de surfaces) cachées. Il contient les idées élémentaires et les informations de base sur les pixels et sur le graphisme en deux dimensions. Une section est consacrée au graphisme des caractères et à l'affichage des données. Il traite de la géométrie dans l'espace de dimension 3, et d'une variété de projections de cet espace dans l'espace (de dimension 2) des périphériques graphiques. Il peut être considéré également comme un livre de « recettes », composé de programmes graphiques, destiné à ceux qui veulent dessiner des images complexes avec leur Spectrum. Certains programmes peuvent être utilisés pour former un logiciel de production de diagrammes (diagrammes sectoriels, histogrammes et graphismes).

MICRO-ORDINATEURS

Généralités

MAÎTRISEZ LES INTERFACES DE VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **F. Saguez** et **Ch. Andrieux.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 144 pages, 68 figures et photos. N° 8678 91 F

Cet ouvrage expose comment interfacer un ordinateur personnel (TO 7, Apple II/IIe, TANDY, COMMODORE, SINCLAIR, ORIC... ou autre) avec son environnement. Vous y trouverez réunis tous les éléments nécessaires, à commencer par quelques règles-guides pour la conception d'une interface, des configurations des prises d'extension de différents micro-ordinateurs, des schémas électroniques éprouvés, essayés et accompagnés d'explications de fonctionnement, des dessins de circuits imprimés (à l'échelle 1) ainsi que l'implantation des composants, des symboles et des brochages des circuits intégrés utilisés, enfin, des programmes d'application écrits en Basic illustrant quelques utilisations typiques de ce nouveau type d'interface.

AMSTRAD

JE DÉBUTE EN BASIC AMSTRAD

Par **C. Delannoy**.

1985, 15,5 × 22, 148 pages. N° 8436 91 F

Sommaire : Numéroter des instructions : tout un programme. Des chiffres, des lettres. Pour établir le dialogue. Bouclez... bouclez. Faire des boucles sans compter. Prendre une décision. Jouer avec le hasard. Choisir son emplacement. Animer. Maîtriser vos déplacements. Eviter les collisions.

APPLE

COMMANDE VOCALE ET ROBOTIQUE SUR APPLE II

Par **P. Douguet**.

*(voir rubrique **« Robotique »**).*

JE DÉBUTE EN BASIC APPLE II

Par **C. Delannoy.**

1985, 15,5 × 22, 152 pages. N° 8302 98 F

Vous débutez en Basic et vous avez choisi un Apple pour vous initier. Ce livre est fait pour vous ! Ne supposant aucune connaissance préalable, il vous fera acquérir de manière simple et progressive les bases nécessaires à une bonne programmation. Il vous conduira à une bonne maîtrise du Basic de votre Apple et de ses particularités graphiques et sonores et vous ouvrira la voie de « l'animation ». Vous serez ainsi en mesure de réaliser vos propres programmes personnels, y compris des « jeux vidéo ».

LA CONDUITE DE L'APPLE II

Par **J.Y. Astier.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1- Le Basic de l'Apple II

3e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 128 pages. N° 8603 76 F

Ce livre vous aidera à obtenir le maximum de cette formidable petite machine. Vous y trouverez, explicité par de nombreux exemples, le fonctionnement de toutes les commandes.

2 - Le système graphique et l'assembleur de l'Apple II

3e édition, 1984, mise à jour, 14,5 × 21,5, 120 pages. N° 8606 76 F

Sommaire : Fonctionnement du système graphique, méthode pour programmer en assembleur, comment faire coexister et communiquer des programmes Basic et Assembleur, principaux sous-programmes du moniteur et de l'applesoft ainsi que leur utilisation.

L'APPLE ANIMÉ 3D

Par **Ph. Cohen.** Traduit de l'anglais.

*(voir rubrique **« Graphiques »**).*

MATHÉMATIQUES ET GRAPHISME SUR APPLE II

Par **M. Ducamp** et **A. Reverchon**

1985, 15,5 × 24, 312 pages, nombreuses figures. N° 8428 148 F

Sommaire : Description et programmation des fonctions spéciales, utilisation des programmes. Représentations graphiques : courbes d'équation Y = f(x), discrètes, d'équations paramétrées, d'équation polaire, simulation du spirographe. Dérivées successives en un point, dérivée discrète d'une fonction. Intégrales primitives : méthode de Simpson, de Romberg. Surfaces : tracé rapide, élimination des surfaces cachées. Séries de Fourier. Equations différentielles d'ordre 1, d'ordre n, systèmes différentiels d'ordre 1, d'ordre n. Le pendule pesant.

ATARI

AU CŒUR DE L'ATARI 520 ST

Par **L. Besle.**

N° 8397 à paraître

LA CONDUITE DE L'ATARI 400/800

Par **P. Oros.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 232 pages, 8 photos. N° 8669 107 F

Le but de ce livre est de faire découvrir à tout possesseur d'un ATARI 400/800 les ressources importantes de son ordinateur personnel afin d'en tirer le meilleur profit au cours d'applications personnelles graphiques ou sonores et avec le concours de nombreuses interfaces.

LA CONDUITE DES ATARI XL 600 XL, 800 XL, 1245 XLD

Par **P. Oros.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 256 pages, nombreuses figures et photos, très nombreux exemples. N° 8219 105 F

Cet ouvrage vous fait découvrir les ressources importantes de votre ordinateur en vous apprenant, à l'aide de nombreux exemples (80 programmes) à en tirer le meilleur parti au cours d'applications graphiques et sonores, et à utiliser ses nombreux périphériques, notamment les nouvelles extensions dont est pourvue cette gamme (table traçante 4 couleurs, imprimante courrier, manette de jeux...).

OBTENEZ LE MAXIMUM DE VOTRE ATARI

Par **P. Bunn.** Traduit de l'anglais.

Collection « Microplus ».

1984, 17 × 22, 104 pages. N° 8205 85 F

Dans ce livre, l'auteur, dans un style particulièrement clair, donne tous les éléments nécessaires pour améliorer les méthodes de programmation sur les ordinateurs ATARI. De l'optimisation des graphiques à l'utilisation des Paddles et Joysticks, le lecteur y trouvera les tours de main essentiels, les adresses mémoire importantes, les ruses pour mener son ATARI au doigt et à l'œil. Il pourra également puiser dans une collection de programmes : de BEETLEJUICE, où il essaiera, petit scarabée, de traverser une autoroute sans se faire écraser, jusqu'à DODGE'EM, dans lequel il utilise un joystick pour conduire sa voiture.

MICRO-ORDINATEURS

COMMODORE

COMMODORE 64 : JEUX POUR APPRENDRE À PROGRAMMER

Par **F. Gangloff.**

1985, 18 × 25, 128 pages, nombreuses illustrations. N° 8236 88 F

Avec ce livre, le lecteur va découvrir, à travers 12 jeux, les astuces les plus efficaces et disposer de modules graphiques et d'animation qui lui permettront de construire ses propres programmes.

JE DÉBUTE EN BASIC COMMODORE 64

Par **C. Delannoy.**

1985, 15,5 × 22, 144 pages. N° 8304 98 F

Ce livre ne nécessite aucune connaissance préalable. De manière simple et progressive, il vous fera acquérir les bases nécessaires à une bonne programmation et vous conduira à la maîtrise de votre Commodore et de ses particularités graphiques.

JE DÉBUTE EN BASIC COMMODORE 128

Par **C. Delannoy.**

N° 8381 à paraître

Ce livre ne suppose aucune connaissance préalable. De manière simple et progressive, il vous fera acquérir les bases nécessaires à une bonne programmation et vous conduira à la maîtrise de votre Commodore 128 et de ses particularités graphiques et sonores. Vous serez ainsi en mesure de réaliser vos programmes personnels, y compris des « jeux vidéo ».

FAITES VOS JEUX AVEC COMMODORE 64

Par **M. Ducamp** et **P. Schaeffer.**

1984, 17 × 22, 192 pages, 15 illustrations. N° 8215 96 F

Vous trouverez réunis dans ce livre, en 20 programmes Basic, plusieurs jeux d'arcade et de simulations inédits ou adaptés pour la première fois sur Commodore 64. Il vous permettra également d'acquérir des connaissances en programmation par l'analyse détaillée des programmes et de découvrir par là-même les étonnantes possibilités graphiques et sonores du Commodore 64.

LA CONDUITE DU COMMODORE 64 ET DU SX 64

Par **F. Monteil.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1 - Basic, graphisme et son

2e édition, 1985, mise à jour, 14,5 × 21,5, 140 pages. N° 8664 90 F

Ce tome décrit en détail les instructions et commandes Basic en les regroupant par affinités. Il vous apprend à accéder aux différents modes d'affichages alphanumériques et graphiques, à tracer des courbes en haute-résolution, à programmer les fameux SPRITES et ainsi créer vous-même vos « propres monstres » (PAC-MAN par exemple). De plus un chapitre entier est consacré au synthétiseur musical.

2 - Langage-machine, entrées-sorties et périphériques

2e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 128 pages. N° 8670 90 F

Ce tome contient tout ce que vous devez savoir pour programmer efficacement en langage machine sur micro-ordinateur. Se voulant avant tout pratique, vous y trouverez de nombreuses applications telles que graphismes animés, programmation et déplacement de Sprites, entrées-sorties, accompagnés de nombreux exemples.

LE LIVRE DE JEUX DU COMMODORE 64

Par **E. Massé** et **N. Chatelain.**

1985, 18 × 25, 160 pages, 17 illustrations. N° 8507 96 F

Ce livre vous donnera envie de programmer vos propres jeux d'action et de réflexion, en vous faisant découvrir les immenses possibilités du Commodore 64 et du Basic. Après un bref rappel des grands principes de programmation et des particularités de votre machine, vous découvrirez 18 programmes de jeux abondamment commentés et expliqués, mettant en lumière le graphisme et le son du Commodore 64 ainsi que son Basic.

HP 150

GUIDE PRATIQUE DE L'UTILISATEUR DE L'HP 150 ET DES MICROORDINATEURS 16 BITS

Par **J.O. Holingue** et **J. Néel.**

1985, 16 × 22, 128 pages, nombreux tableaux. N° 8239 170 F

Ce livre est un véritable guide pratique permettant d'aboutir rapidement à des résultats efficaces. Vous apprendrez à utiliser le lecteur de disques, à communiquer avec l'écran tactile. Vous vous familiariserez avec le système d'exploitation de l'HP 150, MS-DOS et son éditeur de texte EDLIN, et vous apprendrez les différentes commandes des logiciels tournant sur l'HP 150 et tous les microordinateurs 16 bits.

HX 20

AU CŒUR DU HX 20

Par **L. Besle.**

1984, 17 × 22, 160 pages. N° 8498 139 F

Par une analyse détaillée du microprocesseur 6301 équipant le HX 20 (et le récent PX-8) et de son jeu d'instructions, ce livre ouvre la voie de la programmation en langage machine, facilitée également par un ASSEMBLEUR-DESASSEMBLEUR listé et commenté. La carte complète de la mémoire vive système (détaillée octet par octet) et celle de la mémoire morte constituent les références indispensables pour optimiser et personnaliser votre micro-ordinateur.

IBM-PC

ALLER PLUS LOIN EN BASIC IBM-PC

Par **J.C. Wanner,** ancien élève de l'Ecole Polytechnique et de l'Ecole Nle Sup. de l'Aéronautique et de l'Espace.

Collection « Microplus ».

1985, 17 × 22, 232 pages. N° 8220 118 F

Avec ce livre vous passez du niveau débutant au niveau programmeur confirmé ceci grâce à des programmes originaux et concrets mettant en valeur l'utilisation pratique de la majeure partie des instructions Basic disponibles sur IBM-PC. A l'occasion de chaque programme, l'auteur explique, étape par étape, la démarche suivie : conception d'ensemble, rédaction des blocs fonctionnels, vérification et mise au point des blocs, essai d'ensemble et raffinements, etc. En bref, un ouvrage qui vous donne réellement les moyens d'obtenir le maximum de votre micro-ordinateur ainsi que la maîtrise du Basic.

GRAPHISMES SUR IBM-PC /XT/COMPATIBLES

Par **G. Cuellar.** Traduit de l'américain.

*(voir rubrique **« Graphiques »**).*

MICRO-ORDINATEURS

LA CONDUITE DE L'IBM-PC

Par **M. Plouin.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e édition, 1984, mise à jour et augmentée, 14,5 × 21,5, 176 pages, 17 figures et photos. N° 8629 100 F

Ce livre s'adresse à l'utilisateur de l'IBM-PC désireux d'en connaître toutes les possibilités, largement décrites par son Basic, mais aussi, au programmeur des différents Basic équipant les autres machines. De nombreux exemples, ainsi qu'un jeu complet d'aide-mémoire, un répertoire résumé et un index donnent tout ce qu'il faut savoir.

MACINTOSH

L'OUTIL MACINTOSH

Par **G. Lévy.**

1985, 17 × 24, 312 pages. N° 8477 171 F

Voici le livre permettant de connaître réellement Macintosh. Il fait le tour des fonctions du traitement de texte, aborde les mailings de masse et les connections d'imprimante à marguerite, examine les grilles de calcul (tableurs) et la disposition des données en diagrammes, énumère les logiciels existants par type d'application. Il vous fera également voyager au cœur de son microprocesseur, de son assembleur. Vous étudierez la carte mère de Macintosh, vous découvrirez les PAL, les ROM, le Toolbox, QUICKDRAW, ce que sont les « managers » et les fonctions de chacun. Macintosh est comparé à l'IBM-PC dans sa technique, ses performances. Enfin, vous découvrirez des détails d'utilisation inédits qui vous feront gagner temps et place sur disque et disquette. Pour les développeurs de logiciels, un chapitre est consacré à chaque langage, à ses finalités et à ses possibilités.

DÉVELOPPER EN C SUR MACINTOSH

Par **E. Roy, L. Carty,** et **C. Vincent.**

*(voir rubrique **« Langages »**).*

MSX

JEUX D'ACTION, DE HASARD ET DE RÉFLEXION SUR MSX

Par **O. Picard** et **M. Ducamp.**

1985, 17 × 24, 192 pages. N° 8469 118 F

Cet ouvrage poursuit un double objectif : divertissement et apprentissage. Divertissement d'une part, grâce au standard MSX, dont les caractéristiques sont particulièrement adaptées à la programmation de jeux, ce qui a permis aux auteurs de réaliser des programmes performants, utilisant largement les possibilités graphiques et permettant pour la plupart l'emploi des manettes de jeu et faisant également intervenir plusieurs joueurs. De nombreuses variantes sont proposées, certaines sous la dénomination Junior, destinées aux jeunes enfants. Apprentissage d'autre part, chaque programme étant accompagné d'un commentaire détaillé, permettant de passer de la théorie des manuels à une programmation pratique, les exemples d'application vous faisant découvrir tous les secrets des graphismes et des sons sur MSX.

MSX. BASIC MSX ET MSX-DOS

Par **B. Vanryb** et **R. Politis.**

1985, 15,4 × 24,3, 212 pages. N° 8517 134 F

Basé sur la référence officielle du MSX, voici un livre qui regroupe toutes les instructions du MSX-BASIC illustrées par de nombreux exemples commentés, ainsi que les commandes du MSX-DOS, le système d'exploitation de disquettes du standard. L'intérêt de cet ouvrage réside dans sa portabilité : toutes ses informations et programmes s'appliquent à toutes les machines correspondant au standard. Le classement des instructions par familles permettra à l'utilisateur chevronné de retrouver rapidement les informations dont il a besoin. Le débutant n'a pas été oublié, la première partie de l'ouvrage incluant un cours de programmation portant sur les instructions les plus simples du langage.

PB 700

FAITES VOS JEUX SUR PB 700

Par **J.M. Nasr** et **F. Manchon.**

1985, 17 × 22, 120 pages, nombreuses illustrations. N° 8227 96 F

Que vous soyez joueur d'Othello ou fanatique de Bataille navale, que vous aimiez l'argent gagné facilement au poker ou aux dés, que vous ayez une âme de destructeur de briques, de cosmonaute ou même de pilote de course, ouvrez vite ce livre et tout en vous divertissant, découvrez facilement le Basic en explorant les vingt programmes qui vous sont commentés de telle manière que l'informatique elle-même deviendra un jeu.

PC 1500

LA CONDUITE DU PC 1500 ET PC 1500 A

Par **L. Gros.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 176 pages, 90 figures. N° 8627 93 F

D'une manière très didactique, l'auteur met le lecteur au clavier, lui fait écrire un programme, l'amenant progressivement par des exemples judicieusement choisis, à acquérir une plus grande maîtrise du PC 1500 et de la programmation.

SINCLAIR QL

AU CŒUR DU QL

Par **L. Besle.**

1985, 17 × 24, 232 pages. N° 8711 160 F

Ce livre va vous permettre d'appréhender l'architecture logicielle du QL et de bénéficier ainsi de toute la puissance du système. Il répond aux questions suivantes : à quoi correspond le périphérique PIPE ? A quoi sert l'instruction Basic MISTAKE ? Comment un programme Basic est-il codé en mémoire ? Comment connaître l'étendue de la mémoire disponible ? Où poker pour accélérer ou freiner l'autorépétition des touches ? Combien de programmes peut-on faire exécuter simultanément ? Comment faire exécuter un programme parallèlement à Quill ? Au-delà de ces « trucs », l'auteur a voulu offrir un exposé complet, bien que simplifié, du QDOS (le système d'exploitation du QL) et de son utilisation pour la programmation, spécialement en assembleur.

TOUT SAVOIR SUR SINCLAIR QL

Par **Q. Ludwig.**

Collection « Microplus ».

1985, 17 × 22, 152 pages. N° 8228 105 F

Ce livre a pour but de vous faire découvrir les aspects matériels et logiciels du Sinclair QL, en insistant sur les particularités qui en font un système unique : deux processeurs dont un 16 bits (le 68008), une dizaine d'interfaces pour communiquer avec les périphériques du monde entier, une mémoire interne fantastique et des mémoires auxiliaires miniatures incorporées dans l'unité centrale, des dons multiples (gestion, musique, dessin, traitement de texte, manipulation de fichiers, etc.). chemin faisant, il décrit brièvement les processeurs utilisés ainsi que les grandes phases de la mise en marche du système et traite des quatre logiciels livrés avec l'ordinateur (traitement de texte, base de donnée, tableur et graphismes professionnels).

TI 99

TI 99 À LA CONQUÊTE DES JEUX

Par **P. Willard.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 128 pages. N° 8671 84 F

Ce livre comporte 14 jeux originaux d'aventure et de réflexion pour TI 99, mettant en valeur toutes les possiblités graphiques de ce dernier. Pour chaque jeu sont donnés les principales variables, les caractères graphiques, les listings du programme avec de nombreux commentaires. Vous aurez ainsi en main tous les éléments pour une compréhension complète des programmes.

MICRO-ORDINATEURS

THOMSON

ALLER PLUS LOIN EN BASIC T07

Par **J.C. Wanner.**

Collection « Microplus ».

1984, 17 × 22, 312 pages. N° 8208
135 F

Ce livre fournit 11 programmes originaux, mettant en valeur l'utilisation pratique de l'ensemble des instructions du Basic T07. L'auteur explique dans le détail la démarche qu'il a suivie en insistant sur les diverses étapes : conception d'ensemble, rédaction des blocs fonctionnels, vérification et mise au point des blocs, etc.

LANGAGE MACHINE M05, T07-70, T09

Par **G. Caly.**
N° 8388 à paraître

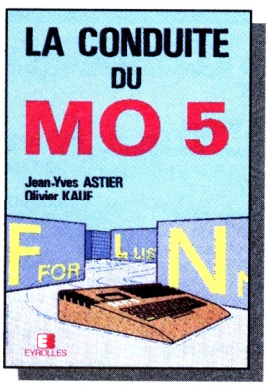
LA CONDUITE DU M05

Par **J.Y. Astier** et **A. Kauf.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 152 pages.
N° 8710 85 F

Ce livre vous permettra d'exploiter toutes les capacités de votre micro. Vous apprendrez à faire tenir 16-K-octets de mémoire vive avec seulement 8-K-octets d'adresses, comment changer de couleur sans utiliser les commandes Basic... Vous trouverez un programme vous permettant d'utiliser votre M05 comme un agenda électronique, un autre vous permettant de définir automatiquement des formes puis de les sauver sur cassettes. Enfin, une large place est accordée à l'explication des commandes graphiques.



FAITES VOS JEUX AVEC M05 ET T07-70

Par **C. Delannoy.**

1985, 17 × 22, 224 pages + 4 pl. couleur. N° 8482 142 F

Découvrez l'univers passionnant des jeux vidéo avec ces 18 programmes qui exploitent pleinement les excellentes capacités graphiques et sonores du M05 et du T07. Révélez vos talents de pilote en vous plaçant aux commandes d'un bombardier, d'une voiture de course ou d'une soucoupe volante. Exercez votre mémoire visuelle avec « phosphore » ou « drôles de mines ». Affinez vos capacités de raisonnement avec le Master Mind géant. Formez-vous une oreille de professionnel en pratiquant la « dictée musicale », etc... Adaptez chaque jeu en fonction de vos goûts et de vos désirs, et ceci sans aucune connaissance du Basic en choisissant parmi les nombreuses suggestions de personnalisation. Enfin, apprenez à réaliser vous-même des jeux vidéo, grâce aux explications très détaillées accompagnant chaque programme.

JE DÉBUTE EN BASIC M05 ET T07-70

Par C. **Delannoy.**

1985, 15,5 × 22, 144 pages. N° 8303
80 F

Vous débutez en Basic et vous avez choisi un MOS, un T07 ou un T07-70 pour vous initier. Ce livre est fait pour vous ! Ne supposant aucune connaissance préalable, il vous fera acquérir de manière simple et progressive les bases nécessaires à une bonne programmation. Il vous conduira à une bonne maîtrise du Basic de votre micro et de ses particularités graphiques et sonores et vous ouvrira la voie de « l'animation ». Vous serez ainsi en mesure de réaliser vos propres programmes personnels y compris des « jeux vidéo ».

LA CONDUITE DU T07-70

Par **G. Guillon.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 204 pages.
N° 8485 96 F

Avec ce livre, obtenez le maximum de votre micro-ordinateur T07-70. Il vous apprend comment en utiliser toute la mémoire et en maîtriser les possibilités graphiques, comment utiliser le crayon optique, déjouer les pièges de la programmation en langage machine, etc. Un détail d'une instruction vous fait défaut : vous y retrouverez l'instruction voulue, expliquée et accompagnée d'un exemple clair. Vous préférez vous adonner à la programmation en assembleur, le point le plus intéressant de ce livre : il vous dévoile tout sur les points d'entrée du moniteur et ses variables systèmes.

LA CONDUITE DU TO-9

Par **G. Guillon.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1986, 14,5 × 21,5, 248 pages, nombreux exemples. N° 8422 150 F

Ce livre aborde chacun des aspects du T09 : utilisation du crayon optique, de la souris, possibilités graphiques, accès au langage machine... Chaque instruction est expliquée et accompagnée d'un exemple, permettant de tirer le meilleur parti du Basic de ce micro. De plus, un chapitre est consacré aux points d'entrée du moniteur, détaillant les registres utilisés et les variables système.

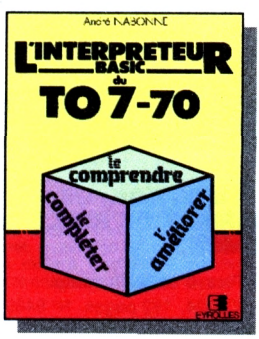
L'INTERPRÉTEUR BASIC DU T07-70

Le comprendre, le compléter, l'améliorer

Par **A. Nabonne.**

1985, 17 × 22, 224 pages. N° 8230
139 F

Ce livre est destiné à tous ceux qui veulent aller au-delà des réalisations habituelles, toutes les explications, applications et programmes présentés étant applicables sur n'importe quel micro-ordinateur doté du Basic. Il étudie tout d'abord la programmation du microprocesseur 6809, afin de percer à jour l'interpréteur Basic Microsoft des T07 et T07-70 en découvrant comment ce dernier calcule, boucle, lit ou dessine. Puis il montre comment transformer ce Basic : Basic français, nouvelles fonctions ou instructions, procédures, récursivité, sprites, vitesse d'exécution doublée pour n'importe quel programme, etc..



MICRO-ORDINATEURS

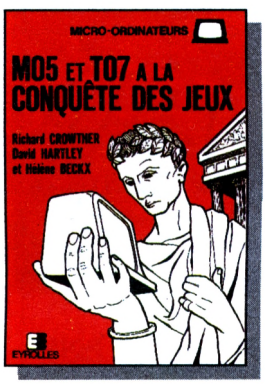
M05 ET T07 À LA CONQUÊTE DES JEUX

Par **R. Crowther, D. Hartley** et **H. Beckx.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 144 pages, nombreuses illustrations. N° 8694 86 F

Tout ce que vous voulez savoir sur les jeux sur micro-ordinateur. Des classiques, des nouveautés, en tout dix-neuf jeux sont présents dans cet ouvrage, tous compatibles : M05, T07, T07-70, ainsi que des suggestions pour programmer vos propres jeux.



ZX 81

DES EXTENSIONS À CONSTRUIRE POUR VOTRE ZX 81

Par **F. Bouquerod.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 176 pages, nombreux schémas et tableaux, 9 photos. N° 8638 96 F

Ce livre va vous permettre d'utiliser votre ZX d'une manière tout à fait nouvelle. Il s'attache plus particulièrement à l'aspect matériel et vous permet de dépasser la fonction de programmeur et de vous convertir en électronicien. L'auteur vous fait travailler avec les différents composants et par un apprentissage progressif vous permet de réaliser des montages : coupleur parallèle permettant le dialogue avec l'environnement, extension mémoire dynamique 16 K puis 32 K, générateur de sons, etc...

LA CONDUITE DU ZX 81

Par **G. Nollet.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

4e tirage, 1983, 14,5 × 21,5, 128 pages, 13 photos. N° 8598 71 F

Sommaire : Comment réaliser des programmes en langage machine, économiser la place mémoire, chaîner des programmes sur cassette avec passage de paramètres, faire des graphiques animés ! Et si vous possédez un ZX 80 ? Comment utiliser la commande SLOW comme sur le ZX 81.

LANGAGE MACHINE, TRUCS ET ASTUCES SUR ZX 81

Par **G. Nollet.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

4e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 184 pages. N° 8618 89 F

Ce livre vous apprend comment générer une instruction REM de 1, 2, 3... 10 K octets, scruter le clavier, obtenir des graphiques animés, maîtriser le buffer d'affichage, utiliser un assembleur, où et comment stocker un programme écrit en langage machine.

ZX 81 À LA CONQUÊTE DES JEUX

Par **Ph. Oros** et **A. Perbost.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

4e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 128 pages, nombreuses illustrations. N° 8616 76 F

Voici 35 jeux plus fascinants les uns que les autres, une façon amusante d'acquérir des connaissances en programmation. Soyez tour à tour Pilote de chasse. Gardien de but. Seigneur féodal ou Commandant d'un vaisseau spatial... 31 jeux sont à réaliser avec 1 K octet. 4 jeux nécessitent 16 K.

INTRODUCTION AU ZX FORTH

Par **M. Petreman** et **M. Rousseau.**

*(voir rubrique **« Langages »**).*

ZX Spectrum

JEUX ET APPLICATIONS POUR ZX SPECTRUM 61 programmes

Par **D. Harwood.** Traduit de l'anglais.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 112 pages, 21 illustrations. N° 8632 76 F

L'auteur a rassemblé dans ce livre de nombreux programmes de jeux et utilitaires, tous présentés, « prêts à tourner », qui démontrent les possibilités étonnantes du ZX spectrum.

LA CONDUITE DU ZX SPECTRUM

Par **T. Hartnell** et **D. Jones.** Traduit de l'anglais.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 224 pages. N° 8636 100 F

Voici un ouvrage qui contient plus de 100 programmes et routines, tous « prêts à tourner ». Depuis les premiers principes jusqu'aux techniques de programmation les plus sophistiquées, il vous guidera pas à pas dans l'art de programmer.

LE GRAND LIVRE DU ZX SPECTRUM

Par **T. Hartnell.** Traduit de l'anglais.

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1984, 14,5 × 21,5, 224 pages. N° 8633 107 F

Préfacé par Clive SInclair lui-même, voici un livre qui apprend au lecteur à jouer avec le son et les couleurs, à plonger dans l'univers du graphisme en trois dimensions et à explorer toutes les possibilités de son ZX Spectrum, depuis l'écriture des programmes en Basic les plus performants, jusqu'au langage machine.

ZX SPECTRUM À LA CONQUÊTE DES JEUX

Par **A. Perbost.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1985, 14,5 × 21,5, 160 pages. N° 8647 91 F

Avec ce livre, vous apprenez des astuces très utiles pour créer des sprites, utiliser des manettes de jeux, redéfinir le générateur de caractères, obtenir des effets spéciaux, puis les trucs indispensables pour programmer des jeux en langage machine, ainsi que dix programmes détaillés vous permettant par la suite d'écrire vos propres jeux.

LANGAGE MACHINE, TRUCS ET ASTUCES SUR ZX SPECTRUM

Par **P. Pellier.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

1984, 14,5 × 21,5, 152 pages, nombreux tableaux. N° 8674 100 F

Outre les instructions du microprocesseur Z80 qu'il détaille abondamment, ce livre fournit des sous-programmes prêts à l'emploi qui permettent de réaliser facilement des programmes assembleur complexes. Il explique en particulier comment écrire ou dessiner sur écran ou imprimante, programmer la sortie sonore ou la sortie cassette, détecter les touches enfoncées sur le clavier.

ZX SPECTRUM ET SPECTRUM + : TECHNIQUES GRAPHIQUES AVANCÉES

Par **I.O. Angell** et **B.J. Jones.** Traduit de l'anglais.

*(voir rubrique **« Graphiques »**).*

L'ENFANT AUX COMMANDES DE L'ORDINATEUR

Par **D. Krieger.**

*(voir rubrique **« Informatique et enseignement »**).*

APPLICATIONS DIVERSES

APPRENEZ À PARLER À VOTRE ORDINATEUR

Par **E.R. Teja.** Traduit de l'anglais.

Collection « Micro-ordinateurs ».

1983, 14,5 × 21,5, 168 pages, 88 figures et photos. N° 8622 93 F

Si vous êtes fasciné par les ordinateurs parlants et entendants et désirez acquérir les bases nécessaires pour en construire un vous-même, ce livre contient tout ce que vous devez savoir.

MICRO-ORDINATEUR ET RADIO-AMATEUR

Par **Ph. Anderson.** Traduit de l'anglais.

1983, 17 × 25, 200 pages, 113 figures et photos. N° 8104 122 F

Ce manuel de base est une excellente introduction à l'utilisation de cet outil moderne qu'est l'informatique pour exploiter la station d'un radio-amateur. Il explique les principes de fonctionnement des ordinateurs, donne les rudiments de programmation indispensables au débutant, détaille les aspects comparés du Basic et de l'Assembleur, étudie les solutions pratiques aux problèmes d'interfaces.

LA SIMULATION SUR MICRO-ORDINATEUR

Les modèles de dynamique des systèmes

Par **B. Braunschweig,** ancien élève de l'Institut d'Informatique d'entreprise du C.N.A.M., ingénieur de recherche en Dynamique des Systèmes à Elf-Aquitaine.

Collection « Informatique et Entreprise ».

1985, 16,5 × 24, 184 pages, 89 figures. N° 8808 160 F

Sommaire : Principes de base de la Dynamique des Systèmes : liaisons causales, boucles et rétroactions, du qualitatif au quantitatif, diagrammes dynamiques, quelques exemples ; logiciels de simulation continue : DYNAMO, DYSMAP, DYNAMINE, CSMP, MICRO-DYNAMO. Exemples théoriques : modèles écologiques — dynamiques de populations, modèle de système chimique — le « Bruxellateur », économique — l'offre et la demande, gestion de stock ; exemples opérationnels : gestion des stocks, stratégie d'aide au management industriel, concurrence entre produits, WORLD2 — le modèle mondial de Forrester. Faites-le vous-même : MICROSTOCK — vision globale, réalisation, fonctions assurées par le programme Basic, simulations effectuées avec le modèle MICROSTOCK, fonctions pouvant être avantageusement intégrées au programme, le programme Basic « MICROSTOCK ». Annexes.

MATHÉMATIQUES SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **A. Reverchon** et **M. Ducamp.**

1 - Analyse

2e tirage, 1986, 18 × 25, 260 pages, très nombreux exemples commentés. N° 9605 150 F

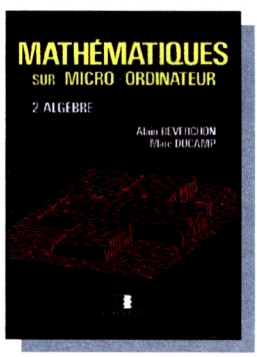
Cet ouvrage permet aussi bien l'initiation aux méthodes numériques que la réalisation de programmes spécialisés.

Sommaire : Arithmétique. Suites-Séries. Equations. Recherches d'extrêmums. Représentations graphiques. Dérivées, développements limités. Intégration. Série de Fourier. Equations différentielles.

2 - Algèbre

1985, 18 × 25, 264 pages. N° 8458 150 F

Sommaire : Equations élémentaires dans une base quelconque. Décomposition en facteurs premiers. PGCD et PPCM de plusieurs nombres. Conversions d'angles et changement de mode. Calculs de surfaces, d'arcs de cercles. Nombres complexes. Polynômes. Fractions rationnelles. Matrices et vecteurs.



CRÉEZ VOS JEUX D'AVENTURE SUR MICRO-ORDINATEUR

Méthodes et idées

Par **J. M. Pezeret.**

1985, 17 × 24, 144 pages. N° 9606 105 F

Le présent ouvrage se propose de donner un support technique à votre imagination, et de décrire une méthodologie de programmation pour la réalisation de jeux d'aventures, notamment au travers d'un exemple concret que l'on bâtit de A à Z. Une connaissance élémentaire du Basic, un micro-ordinateur, et, bien sûr, de l'imagination suffisent. Alors, jouez, et découvrez un plaisir plus grand que celui de jouer : inventez et créez.

NAVIGUEZ AVEC VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par **D. Botrel.**

1986, 15,5 × 24, 152 pages. N° 8377 160 F

Cet ouvrage décrit un logiciel de navigation, « PYTHEAS », constitué de 5 modules : MAREE, ASTRO, ESTIM, ROUTE, COURANT, réalisés sur CANON X-07, en langage Basic, en version de base 8 K octets, tous chargeables simultanément, à l'exception du module ASTRO, demandant une extension de 8 K octets. Ceux que la programmation de ces problèmes intéresse y trouveront tous les détails sur les aspects théoriques de ce logiciel. Ils pourront alors l'adapter et y apporter les compléments qu'ils désirent.

ORDINATEURS POUR ORDONNANCE

Par **F. Paycha,** avec la coll. de **A. Paycha.**

1985, 15,4 × 24,3, 192 pages. N° 9133 180 F

Ce livre apporte aux médecins et étudiants une méthode entièrement nouvelle pour réaliser une aide informatique au diagnostic et au traitement. L'étude logique du raisonnement médical permet d'en d'écrire l'algorithme et les éléments, puis d'en discuter les conditions de validité, c'est-à-dire de définir les seuils de connaissance à atteindre pour éviter une erreur de diagnostic. Elle montre de plus que les notions de fréquence, commodes pour l'esprit, sont moins utiles lorsque l'on a recours à une mémoire d'ordinateur. Deux listings complets écrits en Basic pour Apple II, mais transportables sur tout ordinateur disposant d'au moins 64 K de mémoire vive permettent de réaliser et de faire fonctionner de véritables programmes experts qui mettent à la disposition du médecin les connaissances et les compétences des meilleurs spécialistes.

PHYSIQUE SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **F. Manchon** et **J. M. Nasr.**

N° 8395 à paraître

Cet ouvrage propose une série de programmes, correspondant au second cycle, destinés à simuler la réalisation d'expériences (chute des corps, mouvements d'une particule chargée dans un champ électrique ou magnétique, dosages acido-basiques, ...) ou à résoudre des problèmes fréquemment rencontrés (résistance équivalente à un réseau, calcul de centres de gravité...).

INFORMATIQUE ET GESTION

INITIATION À MULTIPLAN avec exercices et corrigés

Par **C. Delannoy.**

2e édition, 1986, revue et corrigée, 15,4 × 24,3, 320 pages, très nombreux tableaux, 38 exercices corrigés.
N° 8226 171 F

Ce livre vous permet de réaliser des tableaux « sur mesure ». Chaque notion est présentée, accompagnée d'un exemple simple. Guidé pas à pas, vous êtes même familiarisé avec les erreurs qu'il est possible de commettre afin de mieux vous en protéger. De nombreux exercices (corrigés) facilitent l'assimilation des connaissances acquises en vous les faisant appliquer dans des contextes variés.

14 EXEMPLES D'UTILISATION AVANCÉE DE LOTUS 1-2-3

Par **F. Bouquerod.**
N° 8379 à paraître

Ce livre propose d'amener rapidement le lecteur à un bon niveau de maîtrise du logiciel LOTUS 1-2-3. Les exemples, spécialement conçus pour ce livre illustrent parfaitement tous les aspects de ce logiciel : macro-programmation efficace, système de gestion des données, élaboration des graphiques, constitution de tables, etc... Chaque chapitre étant agrémenté d'astuces et de recettes.

LES FICHIERS EN BASIC SUR APPLE

Par **C. Delannoy.**

1985, 14,5 × 21,5, 152 pages.
N° 8470 120 F

Destiné à ceux qui veulent aborder la programmation des « fichiers », ce livre apprend très simplement comment archiver des informations, les consulter et les mettre à jour, en ne possédant qu'un minimum de Basic. Les programmes proposés sont construits pas à pas et leurs instructions abondamment commentées.

MULTIPLAN EN 2 JOURS

Par **A. Dechet.**

1985, 18 × 25, 232 pages, nombreux exercices. N° 8475 160 F

Ce guide de MULTIPLAN se décompose en trois parties : un précepteur qui vous indique par analogie le vocabulaire de base de MULTIPLAN, vous apprend chacune des commandes et fonctions, vous donne sous forme de tableau le détail des touches clavier soit sous CP/M 80, soit pour IBM-PC et APPLE II et vous résume les commandes et les fonctions en français et en américain ; une gamme d'exercices pour mettre en pratique vos connaissances, chaque exercice étant assisté d'un auto-contrôle représentant ce que vous devez obtenir à l'écran ou à l'imprimante ; enfin, des tables de repérage qui vous permettront de retrouver l'explication d'une commande, d'une fonction ou tout simplement d'un mot.

PRÉVISIONS ET GRAPHES AVEC VISITREND-VISIPLOT

Par **Tieu Quynh Quy.**

1985, 15,4 × 24,3, 96 pages. N° 8240 140 F

Sommaire : Présentation du logiciel. Fonction EDIT : création des séries, commandes d'édition, exemples de création de séries, exemples d'application de la commande Fill. Fonction PLOT : graphes linéaires, diagramme en bâton et histogramme, ombré ou hachuré, en secteurs, diagramme des écarts, représentation cartésienne de deux séries, options de présentation. Fonction TREND : fonction Analyse, autres fonctions, X-FORM. Rappel des notions sur les méthodes de prévision : moyennes mobiles, lissage exponentiel, régression simple, régression multiple.

LOTUS 1-2-3 AU TRAVAIL

Par **N. Woodard Cain,** Morgan Guaranty Trust Company et **Th. Cain,** Dunsplus, a Dun & Bradstreet Company. Traduit de l'anglais.

1985, 17 × 24, 376 pages, 128 figures.
N° 8471 195 F

Sommaire : Première partie : structure générale et fonctionnement de 1-2-3, impératifs du système et contraintes d'utilisation. Deuxième partie : commandes fondamentales. Mise en forme de la zone de travail. Impression des sorties. Troisième partie : formules et fonctions. Commandes DATA. Macro-commandes. Utiliser 1-2-3 avec d'autres logiciels. Graphiques. Quatrième partie : exemples d'applications. Contrôle des applications sous 1-2-3, trois exemples. Planification et implantation d'une application 1-2-3 : concepts de développement d'un système, utiliser 1-2-3 en tant que modèle pour créer une application. Annexes : fonctions du clavier, fonctions du Lotus Access System.

LA GESTION DE FICHIERS SOUS CP/M SUR APPLE IIE

Par **J. Néel** et **J.C. Hillion.**

1985, 18 × 25, 160 pages, 14 organigrammes, 4 exercices corrigés.
N° 8229 160 F

L'objectif de cet ouvrage est de vous permettre d'aboutir rapidement à des résultats concrets. Il aborde le Basic à travers ses principales instructions afin de vous conforter dans l'apprentissage du micro-ordinateur et de ses composantes indissociables : matériel, clavier, unité d'affichage, support de données, logiciel, système d'exploitation standard (CP/M en l'occurrence), langage de programmation. Les exemples et exercices présentés étant systématiquement et volontairement orientés sur le traitement de fichiers, base de l'informatique de gestion.

LA GESTION DE FICHIERS SOUS MS-DOS SUR HP 150 OU COMPATIBLES PC

Par **J. Néel** et **J.C. Hillion.**

1985, 18 × 25, 224 pages, nombreux exercices. N° 8480 180 F

Une première partie aborde la construction et la gestion des fichiers sur micro-ordinateurs, présente les différentes commandes d'un micro-ordinateur, explique comment élaborer, mettre au point et conserver un programme écrit en Basic, en approfondissant certaines instructions particulièrement importantes, puis comment créer et mettre à jour un fichier avec accès séquentiel ou accès direct, le tout illustré de nombreux exemples. La deuxième partie, « exercices », a pour but de vous faire acquérir un savoir pratique.

INFORMATIQUE ET GESTION

LES FICHIERS EN BASIC SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **C. Delannoy.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

4e édition, 1985, revue et corrigée, 14,5 × 21,5, 168 pages. N° 8628 95 F

L'objectif de ce livre est de vous donner les moyens de créer et d'utiliser des fichiers adaptés à vos besoins. La démarche est progressive. Les notions fondamentales sont introduites par des exemples simples et concrets choisis parmi les plus accessibles.

DU STYLE AVEC WORDSTAR

Par **R.B. White Jr.** Traduit de l'anglais.

1984, 15,4 × 24,3, 232 pages, 31 exemples d'applications. N° 8513 170 F

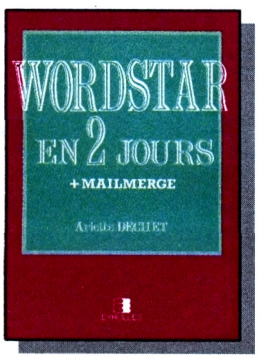
Avec ce livre découvrez ce qu'est un vrai traitement de textes ! Créer des lettres-types, faire des rapports techniques, insérer des textes, changer de marges, ajouter des commandes d'impression... concevoir vos propres projets en matière de traitement de texte. Sans parler des autres progiciels fonctionnant sous WORDSTAR, tels MAILMERGE et DATATSTAR, SUPERCALC, etc.

WORDSTAR EN 2 JOURS + MAILMERGE

Par **A. Dechet.**

1985, 18 × 25, 336 pages. N° 8472 171 F

Ce livre ouvre des perspectives nouvelles à l'utilisation personnelle du traitement de texte. Par une pratique guidée, il montre comment vous pouvez jeter vos idées à l'écran (comme sur un bloc-note) puis les reformuler, les trier, les organiser et commencer à les rédiger. L'auteur a réussi la gageure de réduire le temps de mise en main à 2 jours de travail avec des applications, des corrigés, un précepteur vous permettant de travailler seul ou en groupe. Testé dans des collèges, en IUT, dans de grands groupes industriels, ce livre a rempli à chaque fois son objectif : la prise en main rapide d'un traitement de texte performant.



TEXTOR EN FRANÇAIS DANS LE TEXTE

Par **S. Dorthan,** Conseil en informatique.

1985, 15,5 × 24, 144 pages, 29 figures. N° 8439 130 F

Voici l'ouvrage d'accompagnement qui manquait à TEXTOR, logiciel de traitement de texte français, également doué pour le calcul. L'auteur livre ici le fruit de son expérience : l'apprentissage rapide des fonctions principales, les trucs que l'on découvre au fil d'une utilisation intensive, et surtout une grande variété d'exemples d'application couvrant tous les cas se rencontrant dans la réalité.

LE TRAITEMENT DE TEXTE
Techniques. Possibilités. Mise en œuvre

Par **A. Huberman,** CCI Alcatel et **J.C. Meneau,** Mégalpha international.

Collection « Informatique et Entreprise ».

1983, 16,5 × 24, 160 pages, 52 figures et photos, 12 tableaux. N° 8804 150 F

Sommaire : Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur le traitement de textes : enjeu du traitement de textes, vocabulaire de base. naissance et mise en page d'un document ; saisie, correction, impression et stockage des textes. Eléments d'un système : acquisition, visualisation, stockage ou conservation des informations, impression ou restitution des textes, clavier, écran, supports magnétiques de mémorisation, imprimante. Systèmes autonomes : machines à écrire électroniques, machines monopostes, multipostes de traitement de textes. Informatique et traitement de textes : gros ordinateurs, mini-informatique, micro-informatique. L'avenir : télétex, saisie vocale et source optique, photocomposition, micrographie... Mise en place d'un système de traitement de textes.

BASIC ET LE TRAITEMENT DE TEXTES

Par **G. Quaneaux.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».

2e tirage, 1984, 15,4 × 22, 160 pages, 20 exercices. N° 8760 98 F

L'objectif de cet ouvrage est de vous présenter un Basic représentatif, celui du système 34 d'IBM, d'en détailler les fonctions liées au Traitement de Textes et de les illustrer par de nombreux exemples et exercices. Il est divisé en deux grandes parties : la première présente le « mode d'emploi » des fonctions Basic, la deuxième partie présente les fonctions générales de la Bureautique et montre comment réaliser en Basic la programmation correspondante.

LE BASIC EN GESTION SUR APPLE II

Par **S. Pinson.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

2e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 200 pages. N° 8551 130 F

Ce livre a deux objectifs : vous donner les bases du langage Basic, dans un contexte de gestion, en insistant sur les instructions de gestion de fichiers, vous donner les modules de base standards (applicables à n'importe quel micro-ordinateur) vous permettant d'écrire vos propres programmes de gestion : des exemples concrets (facturation, statistiques de ventes) sont proposés avec analyse du problème et listing commenté du programme.

LE BASIC EN GESTION

Par **A.J. Parker** et **V. Silbey.** Traduit de l'anglais.

Collection « Pratique de l'Informatique ».

5e tirage, 1985, 15,4 × 22, 272 pages, 23 figures. N° 8568 132 F

Les auteurs présentent les possibilités du Basic en s'appuyant sur deux problèmes de gestion connus, la paie et le stock. Les phases de développement d'une application : définition, analyse, programmation et test, sont exposées en détail à l'aide de nombreux exemples et illustrées par les ordinogrammes détaillés, les listes des programmes Basic, les entrées et sorties réelles obtenues sur terminal.

VOTRE GESTION AVEC BASIC SUR MICRO-ORDINATEUR

Par **G. Ladevie.**

Collection « Micro-ordinateurs ».

3e tirage, 1985, 14,5 × 21,5, 152 pages, nombreux organigrammes. N° 8601 110 F

Sommaire : L'informatique de gestion, ses possibilités, ses applications. Le micro-ordinateur : contraintes d'utilisation, analyse préalable, programmation structurée. Problèmes financiers : principes de mathématiques, calculs simples, amortissements, escompte sur les effets de commerce, micro-ordinateur et emprunt bancaire, analyse des ventes.Ordinateur et comptabilité : gestion de compte bancaire, tenue de comptabilité générale. Routines générales de la programmation : grille de saisie d'écran, guide de création de programme. Gestion de fichiers : principes généraux, fichiers externes, exemple de fichier disque, gestion de stock.

LA GESTION PAR LE BASIC

Par **J. Schmit,** Directeur de l'Institut Supérieur de Namur, Professeur d'Informatique.

1983, 21, × 27, 384 pages. N° 8552 173 F

Avec ce livre l'auteur met à la disposition du lecteur un ouvrage qui l'aidera à se familiariser avec les principales techniques d'exploitation des fichiers. Ces dernières sont présentées individuellement puis exploitées de manière combinée dans de nombreux exemples. Le tout est couronné par un exemple de traitement intégré utilisant la technique des banques de données.

INFORMATIQUE ET GESTION

INTRODUCTION AUX SYSTÈMES EXPERTS DE GESTION

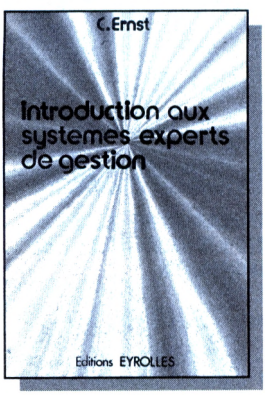
Par **Ch. Ernst,** Ingénieur ENSEEIHT, Docteur ès Sciences, Maître de Conférences à l'Université des Sciences Sociales de Toulouse.

Collection « Intelligence Artificielle ».

1985, 15,4 × 24,3, 256 pages, 37 figures, 5 tableaux. N° 8197 220 F

Issu des Journées Nationales sur les Systèmes Experts de gestion, cet ouvrage rend compte des travaux s'inscrivant dans le cadre des activités du Comité Systèmes Experts de l'Agence de l'informatique et qui ont pour but de contribuer à promouvoir et coordonner en France la recherche, le développement et la diffusion des systèmes experts dans le domaine de la gestion des entreprises.

Sommaire : Problématique des systèmes experts de gestion. Systèmes experts. Systèmes experts de gestion. Techniques de construction des systèmes experts de gestion (SEG). Architecture. Systèmes experts et langages d'expression de problèmes. SEG et langages d'aide à la décision. Traitement de l'imprécision et de l'incertitude dans les modèles de raisonnement des experts. Méthodologie de développement des systèmes experts. Comment l'intelligence « artificielle » vient aux entreprises. Applications des SEG. Informatique de gestion et I. A. Critères d'applications des SEG. Développement d'applications ? Les SEG aux Etats-Unis. Un SEG du risque bancaire dans l'octroi de crédits aux PME/PMI. Application à la prévision du cours du change. Systèmes experts et agriculture. Un SEG du personnel infirmier en milieu hospitalier.



G.P.A.O. Choix d'un système et mise en œuvre

Par **D. Lévy.**

Collection « Informatique et Entreprise ».

1985, 16,5 × 24, 184 pages, 45 figures. N° 8809 170 F

Ce livre présente : les fonctions de la GPAO, les apports de l'informatique, les caractéristiques des logiciels, une démarche pour le choix d'un logiciel et pour sa mise en œuvre.

LA PRATIQUE DE L'AUDIT INFORMATIQUE

Par **J. Plans,** Chef de Mission responsable de l'Audit Informatique à Pechiney Ugine Kuhlmann (P.U.K.), Prof. à l'Institut Français de Gestion (I.F.G.) et à l'Institut d'Administration des Entreprises de Paris (I.A.E.).

Collection « Informatique et Entreprise ».

1984, 16,5 × 24, 176 pages, 11 figures, nombreux tableaux, exemples et tests. N° 8800 140 F

Cet ouvrage, directement utilisable par tous ceux ayant à contrôler ou à diriger l'informatique, propose une méthodologie et une analyse détaillée des points à examiner et à surveiller : audit financier, de la sécurité générale, de l'exploitation, des applications ospérationnelles, des projets nouveaux, de la maintenance des applications, de la sous-traitance, de l'organisation générale et de la politique informatique.

MICRO-ORDINATEUR : UN OUTIL NOUVEAU POUR L'ARTISAN

Par **J. L. Bernard.**

Collection « Informatique et Entreprise ».

1985, 16,5 × 24, 96 pages, nombreuses illustrations et photos. N° 8416 110 F

Sommaire : 80 mots à connaître. Qu'est-ce qu'un micro-ordinateur : matériel, logiciels-progiciels, système d'exploitation-langage. Choix du matériel. Choix des progiciels : progiciels de gestion : devis, progiciels généraux. Choix du partenaire. Liste des délégués et animateurs régionaux de l'A.D.I. (Agence de l'Informatique), des centres d'expérimentation de la micro-informatique, des distributeurs.

MICROINFORMATIQUE ET PROFESSIONS LIBÉRALES

Par **G. Grigorieff.**

Collection « Informatique et Entreprise ».

1984, 16,5 × 24, 160 pages. N° 8806 130 F

Que ce soit en comptabilité, en traitement de texte, pour la consultation d'une banque de données ou pour évaluer le coût d'une prestation ou d'un leasing, le microordinateur fait gagner du temps, améliore la qualité du résultat et aide à la décision. Cet ouvrage fait le point sur les besoins en matériel et en logiciel et décrit les principaux services que peut rendre un microordinateur dans l'exercice quotidien d'une profession libérale : traitement de texte, gestion de fichiers, comptabilité, etc., sans oublier la maintenance (matériel et logiciel). La liste des principaux logiciels, les adresses utiles, une bibliographie détaillée font de ce livre un outil indispensable.

LE CABINET D'AVOCAT ET L'INFORMATIQUE

Par **O. Taboureux.**

1985, 16,5 × 24, 160 pages. N° 8462 160 F

Sommaire : Télématique, bureautique, marché mondial et européen des micro-ordinateurs. Eléments d'un système informatique : périphériques d'entrée, unité centrale, unités de mémoire auxiliaires, périphériques de sorties, interfaces, modem ; logiciels de base, langages de programmation, programmes d'application. S'informatiser, pourquoi et comment ? Domaines d'application possibles : traitement de texte, gestion des dossiers, comptabilité ; étapes de l'informatisation. Choisir son progiciel. Banques de données juridiques : C.N.I.J., JURIS-DATA, SYDONI, TELECONSULTE (LEXIS), LEX, JURIDOC, RESAGRI, JURINPI, autres bases et banques (CELEX, SIGAD, CDJO, URBAMET) ; modalités d'accès à l'information, procédure de connexion, interrogation proprement dite. Risques informatiques. Adresses utiles.

CABINET MÉDICAL ET INFORMATIQUE

Par **M. Buitelaar,** 3e année d'HEC (option entrepreneurs), **J.F. Gallet, Ch. Labarde** et **P. Litré,** Diplômés HEC (option entrepreneurs).

1985, 17 × 24, 120 pages, nombreux tableaux. N° 9131 98 F

Sommaire : 1re partie. - Méthodologie d'informatisation du cabinet médical. Pourquoi et comment informatiser son cabinet ? Analyse de l'existant. Mise en œuvre. 2e partie. - Technique informatique et ordinateur : pour une micro-informatique professionnelle. Historique de la technique informatique. Un exemple de système informatique pour cabinet médical : LOCAME fonctionnant sur un micro-ordinateur Victor. Notion et éléments de configuration. Notion de langage, de logiciel, solution en temps différé ou en temps réel. La micro-informatique : microprocesseurs, micro-ordinateurs, périphériques, logiciels.

L'INFORMATIQUE AU CABINET DENTAIRE

Par **J. Renart** et **O. Taboureux.**

1986, 15,5 × 24, 192 pages. N° 8447 185 F

Ce livre poursuit plusieurs objectifs : initier les débutants à l'informatique, permettre aux dentistes d'évaluer leurs besoins réels en fonction du domaine d'application et du niveau d'activité de leur cabinet, leur donner les moyens d'exercer un jugement critique à l'égard des produits proposés, leur présenter, enfin, des programmes informatiques utilisables au sein d'un cabinet dentaire..

PROGRAMMES BASIC POUR L'ENTREPRISE ET LES AFFAIRES

Par **A. Agorastakis.**

1984, 15,4 × 24,3, 160 pages, 29 programmes d'application. N° 8545 140 F

Ce livre présente des programmes en Basic issus des méthodes modernes de gestion : statistiques et probabilités, appliquées à l'entreprise. Les applications concrètes utilisées comme exemples touchent des domaines tels que l'analyse d'un catalogue de produits, la mise au point des processus de fabrication, le choix des emballages, le contrôle statistique de qualité, les prévisions de vente, la surveillance de l'efficacité et de la rentabilité, l'amortissement des emprunts par taux proportionnel et par taux actuariel, la rentabilité des placements, la révision d'un bail commercial. Ces programmes sont courts et faciles à entrer en mémoire.

INFORMATIQUE ET GESTION

EXERCICES DE GESTION EN BASIC

Par **G. Quaneaux.**

Collection « Pratique de l'Informatique ».

2e tirage, 1983, 15,4 × 22, 136 pages, 50 figures, 21 exercices. N° 8582 95 F

Sommaire : Introduction à la programmation structurée en Basic. Le traitement séquentiel : édition d'états. Le traitement séquentiel : mise à jour des fichiers. Entrée et sortie de données à partir d'un terminal à écran cathodique. Entrée et sortie à partir d'un terminal : utilisation du fichier « poste de travail ». Les fichiers en organisation relative. Les fichiers en organisation séquentielle indexée. Tableaux et indices. Traitement des chaînes de caractères.

LA GESTION SUR HP 41

Par **W. Gery,** avec la participation de **M. Poupée.**

1985, 14,5 × 21,5, 160 pages. N° 8492 160 F

L'auteur vous fait bénéficier de sa propre expérience en vous livrant dans ce livre les programmes qu'il utilise au sein de sa propre entreprise et qui vous éviteront tous les tâtonnements et mises au point successives réservés à tout débutant. Ainsi vous trouverez un programme pour établir des bulletins de salaires, un programme pour tenir le journal de banque, ce dernier ne constituant pas une rubrique spécialisée mais pouvant être aménagé pour d'autres applications illustrées, par exemple dans cet ouvrage, par un programme de fichiers. A noter que ces exemples sont d'une grande facilité d'emploi.

INFORMATIQUE ET BÂTIMENT

MODÉLISATION DES STRUCTURES POUR CALCUL SUR ORDINATEUR

Par **A. Capra,** Dragages et Travaux Publics et **M. Hautcœur,** Ingénieur ENPC.

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1983, 14,5 × 21,5, 112 pages, nombreuses figures. N° 3701 170 F

Ce livre, qui aborde les problèmes généraux et les possibilités de calcul les plus couramment rencontrés dans les logiciels, permet au lecteur peu familiarisé avec les calculs sur ordinateur d'acquérir les connaissances suffisantes pour effectuer ces calculs, ou pour dialoguer efficacement avec les informaticiens, en cas de sous-traitance. Les sorties graphiques ou les tableaux inclus dans le texte ont été réalisés à l'aide de programmes possédant les possibilités principales d'un logiciel.

PROGRAMMES D'ACOUSTIQUE SUR HP41

Par **Ph. Leys,** Ingénieur à la Direction du Développement de la Sté Contrôle et Prévention.

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, 14,5 × 21,5, 88 pages. N° 3712 100 F

Cet ouvrage rassemble un ensemble de programmes de calcul permettant de résoudre d'une manière pratique, sûre et rapide les problèmes les plus souvent rencontrés en acoustique du bâtiment. Il résume également les formules les plus couramment utilisées en ce domaine, et qui peuvent être aisément programmées sur toute autre calculatrice.

RÉSISTANCE DES MATÉRIAUX SUR ORIC-1 ET ORIC ATMOS

Par **E. Rosenthal.**

Logilivre (logiciel sur cassette).

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, conditionné, 13 × 18. N° 7006 158 F

Extraits du livre « Résistance des matériaux sur ORIC-1 et ORIC ATMOS » les 4 programmes enregistrés sur cette cassette concernent le calcul des caractéristiques géométriques des sections, le calcul des sollicitations et des déformations d'une poutre continue sur trois appuis, et d'un portique simple à traverse brisée articulée à la base. Les cas de charge envisagés sont ceux les plus couramment rencontrés dans les calculs des éléments de structures usuelles.

PROGRAMMES BASIC POUR LES EAUX PROPRES

Par **C. Gomella** et **H. Guerrée.**

N° 1308 à paraître

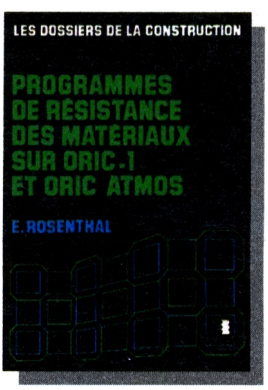
PROGRAMMES DE RÉSISTANCE DES MATÉRIAUX SUR ORIC/1 ET ORIC ATMOS

Par **E. Rosenthal.**

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, 14,5 × 21,5, 208 pages. N° 3715 168 F

Cet ouvrage comprend dix-neufs programmes de Résistance des Matériaux écrits pour les micro-ordinateurs ORIC-1 et ORIC ATMOS. On y trouve les programmes nécessaires pour le calcul des éléments de structures usuelles. Les programmes sont écrits en Basic Microsoft, ce qui les rend opérationnels sur les nombreuses machines disposant de ce langage.



PROGRAMMES BASIC POUR LE DIAGNOSTIC THERMIQUE

Par **E. Zimmer.**

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1985, 14,5 × 21,5, 232 pages, nombreux organigrammes. N° 3722 219 F

Les programmes de cet ouvrage, écrits en Basic, sont conçus pour être utilisés sur les ordinateurs de poche PC 1500 et PC 2, avec adjonction d'un module 4K ou 8K selon le programme. Les listings de ce livre sont pleinement documentés et accompagnés de l'organigramme correspondant..

Sommaire : Utilisation des programmes : comment faire un diagnostic avec renvois aux programmes. Calcul des caractéristiques thermiques d'un logement. Calcul des différents rendements de production d'eau chaude et de chauffage. Calculs sur les conduits de fumée. Propositions pour rénover les systèmes existants sur le chauffage et l'eau chaude sanitaire, sur les isolations. Étude de l'équilibre thermique d'un logement. Programme d'investissement. Le solaire : création d'un fichier météo, calcul de l'irradiation globale (KwH/M^2 Jour) reçue sur un plan incliné, calcul de l'économie réalisée par l'utilisation d'un chauffe-eau solaire. Formulaire.

INFORMATIQUE ET BÂTIMENT

CALCULS DE CONSTRUCTION MÉTALLIQUE EN BASIC

Par **E. Rosenthal.**

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1985, 14,5 × 21,5, 160 pages, nombreux exemples illustrés. N° 3724 150 F

Cet ouvrage regroupe 12 programmes de calcul de Construction Métallique écrits en Basic Microsoft. Le livre est divisé en trois parties. La première aborde le calcul de la stabilité des barres de structures, suivant les règles CM 66 : le flambement, la flexion composée et le déversement. Cette partie comporte trois programmes. La deuxième partie contient cinq programmes de vérification ou de prédimensionnement des assemblages boulonnés les plus courants utilisés en construction métallique. La dernière partie traite du calcul des pieds de poteaux articulés et encastrés, en quatre programmes.

CALCULS DE BÉTON ARMÉ EN BASIC

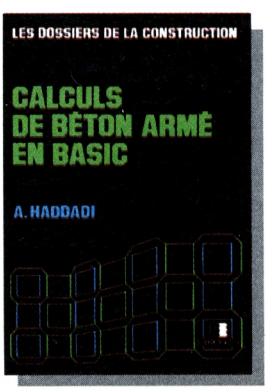
Par **A. Haddadi,** Ingénieur de l'Ecole Centrale des Arts et Manufactures.

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1985, 14,5 × 21,5, 104 pages, 16 figures. N° 3723 150 F

L'ouvrage se compose d'un recueil de 6 programmes de calcul de structures en béton armé conçus pour être utilisés sur des micro-ordinateurs disposant du Basic Microsoft. Ils ont été développés et essayés sur ATMOS 48K.

Sommaire : Vérification à l'état-limite ultime de stabilité de forme d'une colonne en béton armé. Etat-limite ultime de résistance d'une section en béton armé. Déformations des poutres de planchers courants en béton armé, calcul des flèches B.A.E.L. Justification à l'état-limite ultime de service des sections en béton armé. Calcul des dalles rectangulaires appuyées sur quatre côtés. Calcul de poutres continues par la méthode forfaitaire applicable aux planchers à charge d'exploitation modérée.



C.A.O.

De la conception à la construction, tout un programme

Par **J.J. Driay,** Responsable du groupe graphique du C.A.C.T., **J.M. Azema,** Ingénieur E.S.G.T., **E. Chapron,** Ingénieur I.N.S.A., **P. Mahé,** Ingénieur E.S.T.P.-B.I. et **R. Sénéchal,** Ingénieur E.C.P., architecte D.P.L.G..

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1983, 14,5 × 21,5, 96 pages, 34 figures et photos. N° 3708 140 F

Sommaire : La conception : IDEE - OBJET, représentation de l'IDEE, l'expérience. L'outil d'aide à la conception. Conception assistée par ordinateur. Le matériel informatique : l'ordinateur et ses périphériques, micro-ordinateur, mini-ordinateur, le poste de travail graphique. Le bâtiment : le contexte, modélisation de la conception d'un bâtiment, informations manipulables, quel outil pour le bâtiment ? Description d'un outil : le poste de travail, description des informations manipulées : mode de définition des plans, des volumes, métré quantitatif, estimatif, enregistrement du site, aspect thermique, contrôles et représentations.

LA MICRO-INFORMATIQUE ET L'IMMOBILIER

Par **B. Sarrabezoles,** Ingénieur en Chef des Ponts et Chaussées, diplômé E.S.E. (Ecole Supérieure d'Electricité).

1985, 17 × 24, 208 pages. N° 9130 170 F

L'auteur, praticien confirmé de l'immobilier, démontre dans cet ouvrage, par quelques exemples qu'il a lui-même réalisés, la diversité d'utilisation de la micro-informatique dans l'immobilier. Le commerçant découvrira l'analyse du marché à partir d'un fichier, le technicien aura des exemples de calcul de « prix de référence » ou d'honoraires d'ingénierie, le financier apprendra comment faire des études prévisionnelles des opérations de construction, le comptable aura son tableau d'amortissement et l'assistante sociale le calcul du montant de l'A.P.L. ou de l'allocation-logement, enfin le responsable du personnel trouvera un exemple de gestion dynamique d'un fichier de plus de 2 000 agents.

CALCUL DES STRUCTURES EN BASIC

Par **B. Asancheyev.**

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, 14,5 × 21,5, 192 pages, 87 figures. N° 3714 190 F

Cet ouvrage est conscré à la présentation d'un programme utilisant la méthode des déplacements. Ont été choisis quelques problèmes fréquemment rencontrés en Génie Civil : ossatures planes ou spatiales, poutres continues, élasticité plane, torsion. Ce programme pourra également être utilisé, moyennant quelques modifications mineures, pour le calcul des dalles, portiques, coques et problèmes de champ en régime permanent. Le langage utilisé, Basic, est suffisamment transparent pour permettre une traduction aisée en FORTRAN ou en PASCAL.

CALCUL DES STRUCTURES ET INFORMATIQUE

Par **J.F. Auboin,** Chargé des Cours d'informatique au C.H.E.C., Ingénieur des Arts et Manufactures, Responsable de l'application « Structures » au CACT (Centre d'Assistance au calcul technique).

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1983, 14,5 × 21,5, 128 pages, 64 figures, tableaux, organigrammes et programmes. N° 3709 170 F

Sommaire : Notions de base pour le calcul des structures. Bases théoriques. Méthode de calcul par les matrices de rigidité. Applications pratiques : exemple complet de calcul, méthode de rotation des nœuds. Application à l'informatique : variables, programme principal, introduction des données, matrices locales, assemblage de la matrice de rigidité, calcul du second membre, conditions aux limites, résolution du système, calcul des résultats. Améliorations du programme. Extensions possibles : barres articulées, appuis élastiques, déplacements d'appuis, résultats intermédiaires, influence de l'effort tranchant, barres à inertie variable. Autres applications : calcul des planchers, calcul spatial, notions de calcul dynamique.

CALCUL DES STRUCTURES SUR PC 1500/PC 2

Résistance des matériaux. Béton armé. Construction métallique

Par **A. Haddadi.**

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, 14,5 × 21,5, 128 pages. N° 3711 160 F

Cet ouvrage est un recueil de 14 programmes écrits dans le langage Basic, utilisables directement sur les machines PC 1500 de SHARP et PC 2 de TRS 80. De simples modifications permettront leur adaptation à un grand nombre de micro-ordinateurs.

CALCUL DES STRUCTURES SUR PC 1500/PC 2

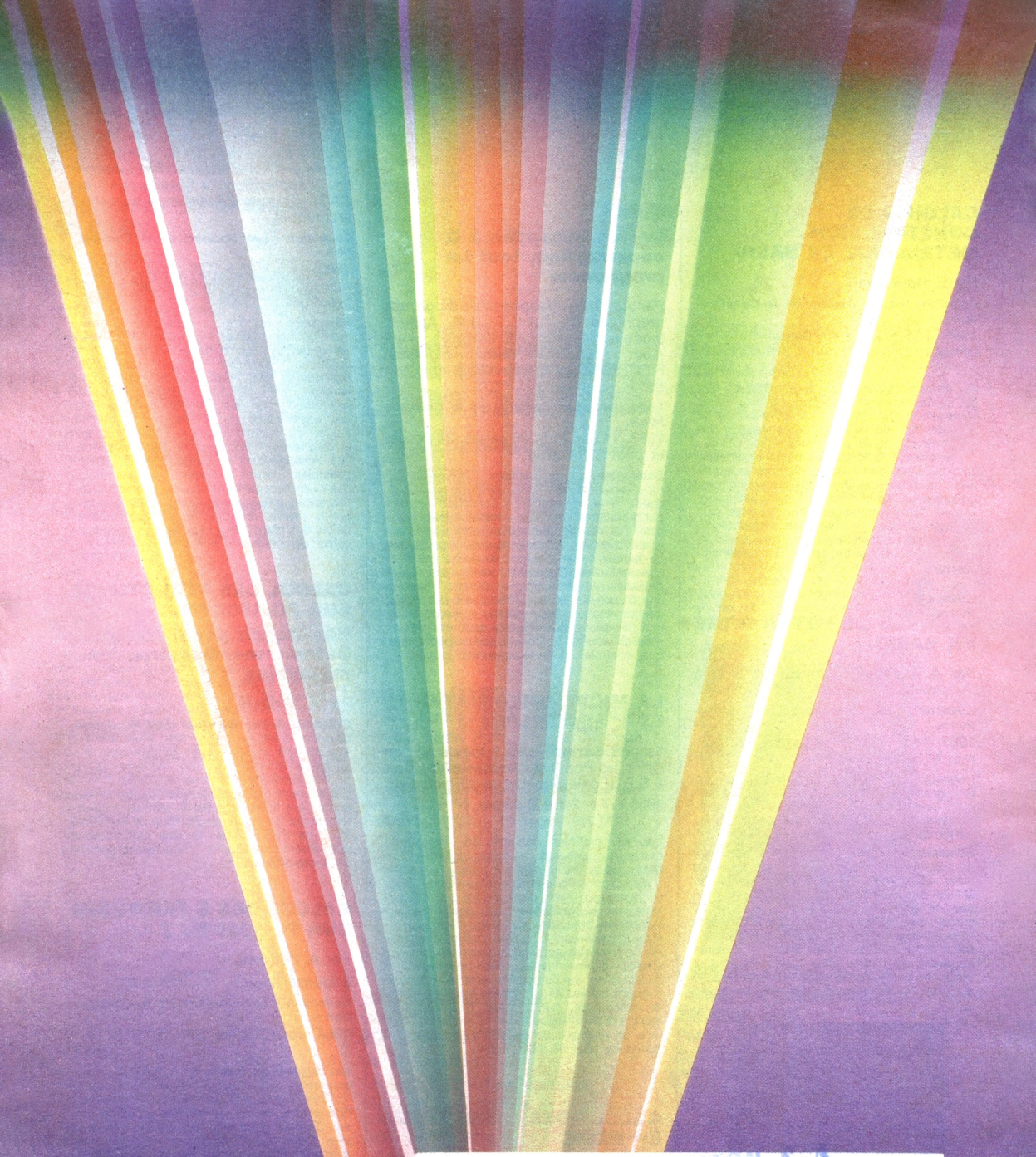
Par **A. Haddadi.**

Logilivre (logiciel sur cassette).

Collection « Les Dossiers de la Construction ».

1984, conditionné, 13 × 18. N° 3713 158 F

Les programmes donnés dans ce logilivre sont extraits du livre « Calcul des structures sur PC 1500/PC 2 ». Ils sont écrits en Basic et peuvent être utilisés, après de simples modifications, sur d'autres machines que celles indiquées plus haut. Leur exécution nécessite une mémoire minimale de 6 K octets. Les méthodes de calcul utilisées, les restrictions des différents programmes ainsi que les règlements auxquels ils se réfèrent sont décrits dans le livre.



MAJUSCULE POITOU S.A.
3 bis, Rue de l'Eperon
86000 POITIERS - Tél. 41.05.53

EYROLLES
Éditions Eyrolles, 61, Boulevard Saint-Germain, 75240 Paris Cedex 05 - Tél. (1) 46.34.21.99